



Awakar programmer

Beri aku 10 programmer, akan ku ubah dunia...!!!





lapkar programmer

Beri aku 10 programmer, akan ku ubah dunia..!!!



Laskar programmer

Beri aku 10 programmer, akan ku ubah dunia..!!!

©2009 oleh Praktikan Analisis Perancangan Sistem (APS)
kelas G dan H tahun 2009, jur TI **UIN Maliki Malang**.
Hak cipta yang dilindungi undang-undang ada **pada Laskar Programmer**
seluruh dunia.
Hak penerbitan ada pada **Laskar Programmer** seluruh dunia.

Cetakan I, sekitar Oktober 2010
(NB: siap print pada tanggal 13 Oktober 2010,
tepatnya pagi hari setelah begadang semalaman ^^)

Penulis:
PRAKTIKAN APS KELAS G & H 2009
Editor:
slametology
Desainer Sampul & Tata Letak
{PetaniDesain}

Diterbitkan oleh:
{PetaniDesain Publisher}
Jl. Gajayana 50 Malang, Indonesia



**MAAF, BUKU INI TIDAK ADA
DAFTAR ISINYA**



Assalamualaikum wr. wb.

Alhamdulillahillobbil'alamin, Allahumma sholli 'ala Muhammad...

Bismillahirrohmanirrohim....

Ta'aruf dulu bagi yang belum kenal, ato sekedar mengingat kembali.

Buku sederhana ini berisi kumpulan tulisan teman-teman praktikum Analisis dan Perancangan Sesuatu, eh Sistem maksudnya (APS) dari kelas G dan H tahun 2009/2010. Masing-masing kelas ada 20 praktikan, dan kebetulan keduanya di hari yang sama, yakni hari kamis. Kelas G dari jam 09.00 - 10.40, dan kelas H dari 11.30 - 13.10.

Ada tiga tema yang kami jadikan bahan tulisan, yaitu '*Impian sebagai Programmer*', '*Swasembada Software*', dan '*CyberAkhlaq*'.

Secara singkat. Tema '*Impian sebagai Programmer*' bertujuan agar kita memiliki harapan besar dan keinginan kuat dalam *perjoeangan* kuliah kita. Sedangkan tema '*Swasembada Software*' untuk membikin daya jangkau *concern* kita meluas, yaitu tentang isu informatika nasional. Serta tema '*CyberAkhlaq*' bermaksud untuk mengokohkan etika kita sebagai seorang programmer, khususnya di dunia digital. (Sebenarnya semua tujuan tadi dikarang belakangan.... ☺).

Walhasil, semoga coretan ini bisa bermanfaat bagi kita semua.... Kami hanya ingin berbagi dan belajar meninggalkan jejak hidup kami, agar ada bukti bahwa kami pernah ada di dunia ini. Dan semoga pembaca bisa mengambil manfaat dari coretan sederhana kami ini.

Okey, *sugeng rawuh*. Selamat membaca, dan..... **Salam satu jiwa, programmer!!**

The Dreaming

#1



Nurisul Ubbat: MY WISH



MUNGKIN tidak salah jika saya bicara bahwa saya akan menjadi dari salah satu bagian dari perubahan peradaban baru di negara yang saya cintai ini. Negara dimana sebuah sistem sangat dipuja dan keterbukaan jadi asas sistem itu sendiri. Jadi ingat APS (Analisis Perancangan Sistem)... itu *loch*, mata kuliah yang dipasarkan di semester 4 pada jurusan T Informatika. Ingatkan..? Saya aja selalu inget apa lagi sama tugas-tugasnya

yang sangat memacu *adrenalin* saya. *Hee* maaf *cuman* prolog aja.....

Ada sebuah pertanyaan yang jawabannya menurut saya tidak sederhana. Pertanyaan dimana kita selaku calon sarjana diajak untuk sedikit berfikir untuk merumuskan masa depan kita kelak terkait dengan jurusan yang kita ambil di kampus UIN Maliki Malang ini. Apakah yang akan anda lakukan dengan keilmuan kita kelak?

Sederhana memang pertanyaannya, tapi butuh berjam-jam untuk memikirkan jawabannya, bahkan berhari-hari. Buktinya saya baru saja bisa menjawab pertanyaan itu sekarang, padahal sudah minggu kemaren saya disuruh untuk menjawab pertanyaan itu. Jadi... ya aku akan...

Dalam perspektif orang awam memandang kuliah merupakan sebuah batu loncatan atau bisa diartikan sebagai bagian dari sebuah proses untuk meraih kehidupan yang lebih layak kelak, saat dimana kita yang *notabenenya* seorang kaum terpelajar meraih segala apa yang diinginkan dari segi *financial*, tapi apakah itu benar? Mari kita kaji kembali.

Informatika yang merupakan salah satu prodi yang ada di Saintek. Prospeknya memang sangat menggiurkan dalam dunia kerja. Tapi apakah keilmuan kita memang harus difokuskan ke semua seluk beluk komputer. Saya bisa mengklaim *kalo* saya bukan tipe yang sangat *fanatic* terhadap jurusan saya. Jadi jika aku ditnya seperti pertanyaan yang diatas maka saya akan menjawab. *"Ya saya menuntut ilmu karena memang saya sebagai muslim disuruh untuk menuntut ilmu apapun itu dan tujuannya tiada lain hanya untuk mengharapkan keridhaan Allah SWT. Dan ketika ilmu yang saya pelajari itu saya peroleh maka tidak ada yang lain yang akan saya lakukan kecuali mengamalkannya"*.

Harapan terbesar saya kelak ketika saya bisa meraih apa yang pelajari ini maka saya hanya bisa berharap bisa selalu akan menjadi seseorang yang selalu bermanfaat bagi orang lain. Lebih rincinya ilmu komputer yang saya pelajari ini adalah sebagai batu loncatan untuk bisa meraih apa yang saya idamkan itu mengingat perkembangan zaman yang menuntut kita untuk masuk di masa komputerisasi ini.



M Allucaz Doel

SEGALA HAL apapun di dunia sekarang ini meningkat. Apapun. Entah hal yang baik, kurang baik, bahkan tidak baikpun meningkat tajam. Apalagi didukung dengan teknologi informasi yang kian marak. Akibatnya, banyak dari kita yang hilang kontrol. Tidak lagi mengetahui siapa sejatinya diri kita.

Maka dari itu, dengan adanya teknologi yang seperti ini, serta adanya mata kuliah Anasis dan Perancangan Sistem, saya ingin menata ulang **Sistem Kehidupan** saya. Baik sistem yang mengatur hubungan antara saya dengan Tuhan, saya dengan sesama makhluk-Nya, serta antara saya dengan alam sekitar. Karena bagi saya, membenahi kekurangan diri saya lebih penting dibandingkan dengan membenahi yang ada diluar diri pribadi saya.

Saya berharap, dengan ini kita dapat kembali lebih menyeimbangkan antara kehidupan dunia dengan kehidupan setelah kehidupan ini. Semoga bermanfaat..

Nisaa' AmaLiaa Amm: mau dibawa ke mana.,.



HAMPIR 20 bulan aku belajar di jurusan teknik informatika UIN MMI Malang., 20 bulan itu aku mencoba untuk mengerti apa maksud dari program, database, sistem informasi dan lain- lain.

Yang jujur,dulu tidak pernah terlintas di pikiranq untuk mempelajari semua ini.,

mungkin ini bisa disebut takdir, karena sepertinya semua ini sudah ada yang merencanakannya.. dan dengan semangat seadanya, aku mengikuti alur hidupku sekarang.

Praktikum - ngerjain laporan - praktikum - kirim email, bikin proposal - presentasi - ditolak-buat lagi dan seterusnya.. Kujalani saja apa yang ada di depan mataku, dan tidak pernah terbayangkan nantinya apa yang akan jadi pekerjaanku nanti...

Pertanyaan yang selalu dilontarkan kepadaku adalah, "*maunya jadi apa ntar? programmer? designer web? hacker? bla bla bla...*" dan jawabanq selalu "*haha..ndak tau, terserah Tuhan lah...*" tpi setelah kupikir2 jawabanq itu sperti jwaban orang yg g punya tujuan hidup.

Tpi mau gimana lagi, aku g punya cita-cita. Ilmu yg kudapat sepertinya hanya sambil lalu saja, gak pernah da yg bisa dikuasai sepenuhnya. Mungkin karena masih setengah hati aku mempelajari ilmu informatika ini...

Kembali ke cita-cita, aku blum tau nanti jd apa. Tapi aku punya keinginan untuk *bikin* ortu **Sistem Informasi Rapot**. Kadang *kasian* juga liat bpk ibu yg cukup stress, setiap tengah dan akhir semester yang bingung koreksi lah, bikin *ledger* nilai, *ngatrol* nilai yg kurang, ngitung jumlah nilai, bikin ranking... *wuahhh* mungkin saatnya nanti kalau ilmuq sdh di atas rata-rata.. *haha*,.. akan kubahagiakan bpk ibuq,. *hehe*..

Mungkin itu aja, maaf agak ngawur, aku sendiri ya bingung apa yg udah tak tulis ni, *hihi*...trima kasih...

Fikry TheCarti: “Indah pada Waktunya”

PADA SUATU masa dalam hidupq aku berfikir tentang apa yang bisa aq buat tpi entah mengapa tak ada setitik cahaya menerangi pikirank.. Sudah lama aku berangan-angan untuk mencipta karya bwat bangsa dan agama lebih2 bwt keluarga tercinta..

Aq ingin menjadi seorang Bill Gates mampu memberi sinar bagi bumi yang sedih hati... merancang sebuah karya agar kampusq tercinta bisa lebih *user friendly*.. membuat mahasiswa senang kuliah bukan sedih tanpa arti karena nama.

Aku ingin membangun sebuah jaringan komunikasi yang tempat menghubungkan antara kampus dengan tempat tinggal mahasiswa, jdi tidak perlu tersiksa kuliah yang hanya menghabiskan waktu karena teori2 gak penting (masak sih? :D), masuk kampus cm bwat berorganisasi n saling berinteraksi, gak perlu makan biaya dan juga gak *ngabisin* waktu hidupq. Jaringan komunikasi UIN n kos2an.... *wkwkwkwkwkwkw*

Salam satu jiwa ... Arema!!!!

Hasan Emang Jelek Banget: “My Dleammmm”

UDAH HAMPIR 2 tahun aku mencari ilmu di kota orang, *nglewati* gunung, lembah, hutan waduk dan jurang jurang pegunungan, semua iktu aku lakukan untuk meraih masa depan yang cerah di kehidupan yang akan datang.....

Mencari ilmu *emang* banyak sekali tantanganya mulai *ninggalin* keluarga dan temen belum lagi dengan penyesuaian diri kita dengan lingkungan kita, seperti ma'had dengan 'pasukan' TA"LIM

dan PKPBA. tapi dengan mengucap syukur semua terlewati dengan lancar...

Banyak tantangan banyak pula ilmu yang aku dapat di sini terutama dengan jurusan yang aku pelajari yaitu TEKNIK INFORMATIKA, mulai dari ilmu pemograman dengan bahasa Java, Rangkaian Digital, Database, Grafika Komputer yang bisa kita manfaatin untuk membuat animasi dan yang paling membuat aku bangga, pada jurusan ini kita bisa membuat program yang berguna bagi kita seperti Sistem Informasi Zakat, Sistem Informasi Perpustakaan.

Aku senang dengan apa yang aku peroleh sekrang dan suatu saat nanti aku akan membuat suatu film animasi seperti **Naruto** dengan menggunakan pemograman Java, heeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee



Iantoro Subian: “Catatan Q”

MEMANG banyak ilmu yang sudah diberikan oleh bapak dan ibu dosen saat perkuliahan selama dua tahun ini, tetapi cuma sedikit yang baru saya terapkan untuk kehidupan sehari-hari serta perkembangan dan kemajuan teknologi di negeri ini. Contoh saja Desain Basis Data, ilmu yang didapat dari mata kuliah ini kelihatannya sepele tetapi manfaat dari mata kuliah ini sungguh sangat bermanfaat sekali. Sebagai contoh bahwa materi dan ilmu yang didapat dari matakuliah ini sudah saya terapkan kepada toko milik paman saya dalam pembuatan database transaksi jual – beli yang terjadi di dalam toko paman saya setiap harinya.

Kemudian ada juga mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, Pemrograman Berorientasi Objek, Grafika Komputer dan lain sebagainya. Dimana setiap mata kuliah ini memberikan bekal kepada saya untuk dapat diterapkan ke kehidupan sehari-hari serta bermanfaat bagi masyarakat luas setelah lulus nanti. Saya juga mempunyai impian di kemudian hari setelah lulus dari kampus ini saya memiliki perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi dan perusahaan ini dibangun bersama teman-teman kuliah saya. Dimana tujuan dari perusahaan ini adalah untuk perkembangan dan kemajuan teknologi di negeri kita ini serta bermanfaat bagi masyarakat luas.

Nuril Efendi: Sumbang kata untuk Jurusanku

SEBUAH kalimat syukur aku panjatkan atas karunia yang di berikan Allah, Segala puji dan syukur bagi Allah, Rabb alam semesta. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan dan tauladan kita, Muhammad Rasulullah, keluarga, dan para shahabatnya. *Wa Ba'du...*

Seuntai kata yang tidak pernah aku sadari perjalanan hidup ini, waktu yang mengatur semua ini, di saat aku bersedih mau kemana setelah aku lulus sekolah? Sebuah pertanyaan yang mungkin terlintas di benak semua siswa lulusan SMA, SMK maupun MA. Mereka pasti berfikir mau apa dan kemana setelah lulus sekolah nanti? **Kuliah, Kerja atau Nikah?** biasa di sebut (KKN). Tidak pernah aku berfikir bisa lanjut kuliah setelah



melihta biaya yang tidak cukup sedikit yang di gunain untuk kuliah apalagi bisa bertahan hidup dalam era globalisasi dunia ini. Bercermin dari orang yang sukses walaupun lahir dari keluarga tidak mampu aku berusaha melewati beratnya hidup ini, kutekatkan niatku untuk selalu mencari dan mencari ilmu walau ke negeri Cina.

Tiba waktu setelah berusaha mendapatkan izin dan doa dari orang tua akhirnya aku bisa lanjut kuliah dan diterima di sebuah perguruan tinggi Islam Negeri disebuah kota besar di Jawa Timur, kota Malang. Q bersyukur sekali karena maraknya Teknologi Informasi Q bisa masuk dalam sebuah Jurusan yang mengembangkan dan mempelajari media Informasi jurusan Teknik Informatika, aku bersyukur sekali dan aku berharap akan nikmat Tuhan yang di berikan ini semoga dengan masuk dan di terimanya aku dalam sebuah jurusan yang selalu memberikan pelayanan terbaik dalam kerjanya aku bisa merubah dan mengangkat Keluargaku supaya lebih abik lagi. *Amin amin ya robbal alamin...*

Untuk memberikan kontribusi kepada jurusan TI sendiri Q berusaha mempelajari dan mengembangkan ilmu yang aku dapatkan di dunia perkuliahan untuk dapat di amalkan dan di

manfaatkan bagi semua kalangan tidak hanya Orang Informatika tapi orang kecil yang dalam wawasan mereka kurang apalagi dalam biaya, semoga ini menjadi catatan dan angan-angan yang menjadikan aku sendiri tidak putus dahulu sebelum selsai menempuh jenjang berikutnya.

Untuk terakhir kalinya ucapan terimakasih dan untaian *fatihah* kepada kedua orang tua, guru, kiyai, dosen, dan semua orang yang sudah memberikan sumbang ilmu dan do'a kepada saya hingga dari tidak tau menjadi tau, dan seperti sekarang ini...

Sekian terima kasih. *Wallulmuwaiq aqwamithoriq*

Retno Sawitri Isnain

PERTAMA saya ucapkan terimakasih pada aslab saya mas *****, yang udah ngasih tugas ini. Kedua, ta'ucapkan trimakasih bwt tmen-tmenku yang udah mbantu aq slama ini, sampai semester4 ini.

Flashback mulai dari semster satu. Dulu, semua berjalan dengan baik, tidak ada fikiran salah jurusan ataupun salah universitas. Ketika itu masih belum ketemu ama yang namanya pemrograman n database. Semester dua, udah ketemu ma Daspro (Dasar2 Pemrograman red.), awal dari pemrograman, bingung..... gak jelas....logikaaaa ja isinya.... wis gak bisa sama sekali... *ngiri* ma temen-temen yang udah bisa semua. Mulai *deh* muncul pikiran salah jurusan dan sebagainya. Semester tiga, ketemu lagi ama pemrograman di mata kuliah DBD plus ketemu ma database. Tetep aja gak bisa mbuat *source code* yang bener-bener bagus, STD... *gak wah...wis sukur nggawe....* Semester empat, sekarang ini, tetep gak bisa mbuat *source code* yang bagus, mulai belajar dari temen-temen, minta diajarin, mungkin

telat tapi kan lebih baik telat daripada tidak sama sekali...
hehehe

Kalo sekarang udah ada gambaran tentang apa yang saya cita-citakan setelah lulus dari jurusan TI ini. *Pertama*, pengen mengenalkan TI pada desa saya. Desa saya terletak di Pakisaji, sudah termasuk desa yang baik transportasinya dan fasilitas-fasilitas yang ada. Tapi, hal mengenai TI belum menjalar di sini.

Oleh jarena itu.... cita-citaQ jadi seorang *programmer* yang bisa ngebawa desaQ biar bisa maju... *hehehe*... Kalo disuruh bwt negara.... terlalu tinggi... *hehehe*... *Bismillah ae wis....*

Dan pada mas aslebnnya, tlong dibantu adeknya *neh ya.....hehehe*
Matur nuwun....



Teguh Priyantoro: Sarjana TI tidak dibutuhkan

SEPERTI yang telah kita ketahui bersama, dengan

perkembangan zaman yang sangat pesat ini, terutama dalam bidang teknologi dan komputer, menuntut adanya orang-orang yang ahli dalam bidang tersebut, tetapi bukan hanya sekedar ahli melainkan mampu mengintegrasikan keilmuan itu kedalam kehidupan dengan nilai-nilai spiritual yang kokoh, yang nantinya diharapkan dapat membawa suatu kemanfaatan bagi umat manusia.

Peran kita sebagai mahasiswa adalah merupakan suatu yang sangat-sangat urgen bagi perkembangan bangsa ini yang boleh dikatakan masih terbelakang dalam hal teknologi modern. Mungkin sempat mampir dalam pikiran kita, apa sebenarnya yang membuat negeri kita yang tercinta ini seakan jauh dari peradaban modern dunia? Meskipun tiap kali kita telah melihat dan merasakan kecanggihan teknologi. Coba kita merenung sejenak kepada diri kita sendiri.

Tetapi, lantas apa yang membuat saya mengatakan bahwa TI tidak dibutuhkan? Jelas-jelas bahwa ini sudah bertentangan dengan keadaan dunia saat ini yang sekarang sudah di era globalisasi. Saya berani mengatakan demikian, karena saya melihat kenyataan bahwa memang sarjana-sarjana TI tidak dibutuhkan. Lebih baik duduk manis sambil minum teh hangat di depan rumah dari pada harus kuliah mati-matian, hanya akan mengeluarkan banyak waktu dan biaya saja. Sekali lagi mengapa? Karena saya memandang saat ini, sarjana-sarjana TI, orientasi mereka bukan lagi untuk pengembangan dan kemajuan bangsa, bukan lagi untuk memikirkan keterbelakangan bangsa ini, bukan lagi memikirkan bagaimana orang-orang dalam bangsa ini dapat maju bersama dan mengenal dunia modern ini, bukan lagi memikirkan bagaimana agar keilmuan yang diperoleh dapat bermanfaat bagi orang lain, melainkan mereka lebih mementingkan pribadi diri mereka sendiri kepada hal-hal keduniaan, merebut kekuasaan, keserakahan, ingin pandai sendiri dan lain sebagainya, tanpa memikirkan bagaimana dan apa yang dapat diberikan untuk orang lain dan bangsa ini.

Indonesia tidak membutuhkan sarjana-sarjana TI yang seperti ini. Kita tentu tidak menginginkan hal ini terjadi pada diri kita bukan?

Satu contoh yang menjadi permasalahan ini adalah kita tahu di wilayah Indonesia bagian timur khususnya di pulau Papua adalah merupakan pulau yang terbelakang, mengapa kita sebagai sarjana dan yang akan menjadi sarjana TI tidak menyorot ke hal tersebut, yang sudah jelas sangat-sangat membutuhkan orang-orang yang dapat membawa peradaban modern di sana. Banyak sekali perusahaan-perusahaan besar dan terkenal bahkan sampai di dunia internasional ada di sana. Juga membutuhkan orang-orang seperti ini. Inilah yang sangat disayangkan, sehingga pihak-pihak lain yang hanya ingin mengambil keuntungan dari tanah Indonesialah yang menguasai. Akhirnya kita juga kan rugi?

Saya yakin, orang-orang Indonesia sendiri pun dapat melakukan suatu perubahan untuk bersama-sama membangun Indonesia khususnya di Indonesia timur. Adakah sebagian dari kita memikirkan hal tersebut? Ataukah kita hanya sebagai sarjana TI yang tidak dibutuhkan oleh siapapun? Saya juga yakin, dimanapun, baik itu perusahaan atau instansi, juga tidak membutuhkan sarjana yang tidak memikirkan pengembangan dan kemajuan itu. Begitupun bangsa Indonesia.

Oleh karena itu, saya mengajak kepada seluruh rekan-rekan khususnya yang sedang menggeluti bidang keilmuan informatika, marilah bersama-sama membangun bangsa ini terutama dalam pengembangan di Indonesia timur yang memang



sangat-sangat membutuhkan orang-orang seperti kita. **Kalau bukan kita siapa lagi.** Apakah kita akan terus menerus mengharap dari orang-orang asing luar bangsa Indonesia? Tentu tidak, kita sebagai putra terbaik bangsa, harus dapat memberikan yang terbaik untuk bangsa ini. Dan yang terpenting adalah kita berusaha untuk melakukan yang terbaik, agar kita memperoleh yang terbaik pula, sehingga kita dapat memberikan yang terbaik untuk siapapun, terutama yang berada di sekitar kita.

Akhir kata, mulailah dari diri kita sendiri, mulai dari yang paling kecil dan dimulai saat ini juga, untuk bersama-sama menebar kemanfaatan.

Trima kasih, mohon maaf karena banyak yang salah atau belum sesuai. Mohon komentar saran dan kritiknya.

**WeDee Elegh: jangan d baca maluuuuu
hehehehe**

SETELAH menempuh kurang lebih 1,5 masa kuliah mungkin ilmu yang uda tak dapat selama ini masih belum bisa dibilang mencukupi untuk menjadi seorang yang dapat berguna di dunia IT. Mungkin sejauh ini ku hanya bisa membuat beberapa program sederhana dan sedikit ilmu mengenai database (meski rada ngawur hohohoho).... yah semoga aja nantinya dengan berjalannya waktu lebih banyak ilmu dan kemampuan yang bisa di peroleh yang nantinya bisa



berguna bagi diri dan orang lain.

Seandainya ilmu yang sudah tak dapat nantinya sudah sesuai ama harapan bwt siapa dan untuk apa ilmu ini nantinya bisa berguna????? Mungkin banyak yang ku inginkan jika ilmu yang didapat nantinya bisa sesuai dengan harapan, nantinya q ingin mendapat pekerjaan yang layak (kalo bisa gajinya gede *hehehehe* :D) Sapa tau Mikrosop *ngelirik* meski cuma jadi tukang sapu alias OB *hehehehehe* dan tentunya akan lebih senang dan membanggakan jika ilmu yang ku dapat bisa membantu orang lain atau bahkan bisa berguna bagi orang lain, mungkin bukan hanya aku yang bahagia kali ya, orang tua, teman atau mungkin calon istri ku kelak *hohohohoho....*

Sapa tau juga nanti ada yang punya komputer rusak ato ada yang butuh d bikin program bsa tak bantu meski ntr ujung2 gagal.... *hoohohohoho.....*

Ya semoga apa yang ku harapkan ini bisa benar-benar tercapai dan bisa benar-benar berguna bagi masyarakat nantinya dan tentunya juga berguna bagi ku dan keluargaku juga *donk* masak yang punya ilmu gak kebagian rejeki juga *hehehe*, *amiiiiieeeeeeeen.....* oya mohon doanya juga bagi orang2 yang kenal, yang gak kenal ngasih doa gak padaku *wong* gag bayar juga malah dapet pahala juga kan nanti, bener gak..... ?!

Prasetyo: Peranan Ti Dalam Kehidupan Berbangsa dan Bernegara

TEKNIK INFORMATIKA merupakan Ilmu Luas yaitu Ilmu yang sangat atau yang mesti perlu dan dibutuhkan di berbagai kalangan karena Ilmu Teknik Informatika merupakan Ilmu terapan. Maksud terapan disini adalah Ilmu lain bergabung dalam

Ilmu Teknik Informatika ini seperti Ilmu menghitung atau yang biasa disebut dengan ilmu matematika, dan ilmu-ilmu yang lain. Tanpa adanya ilmu Teknik Informatika Bangsa dan Negara kita tidak akan maju, karena perkembangan dan pembangunan.

Untuk mencapai tujuan pembangunan nasional juga sangat ditentukan oleh kualitas sumberdaya manusia. Sumberdaya manusia yang kualitas menunjukkan kualitas pendidikan dari suatu bangsa.

Peran pendidikan yang menentukan tercapinya sumberdaya manusia. Pendidikan yang bermutu berarti dapat menghasilkan sumberdaya manusia yang mampu bersaing di era global ini. Salah satu unsur yang sangat mempengaruhi pendidikan bermutu pada era global ini adalah penerapan teknologi informasi dan komunikasi sebagai media pembelajaran dalam proses pendidikan.

Penerapan teknologi informasi dan komunikasi sebagai media pembelajaran dalam proses pendidikan sangat bermanfaat bagi bagi unsur-unsur yang terlibat dalam efektivitas proses pendidikan seperti bagi pengembangan profesionalisme guru, siswa maupun sebagai sumber informasi dari berbagai ilmu di seluruh dunia. Apabila seluruh proses pendidikan di Indonesia menggunakan Teknologi Informasi dalam pendidikan maka mungkin saja proses pembelajaran yang dihasilkan akan lebih efektif dan efisien. Dengan demikian maka Teknologi Informasi sangat berperan dalam meningkatkan mutu pendidikan yang secara tidak langsung berpengaruh pada pembangunan suatu bangsa.

Secara mudahnya bangsa kita sangat membutuhkan teknologi informasi karena jika bangsa kita tidak membutuhkan teknologi informasi maka bangsa dan negara kita akan secara otomatis ketinggalan informasi dan kemajuan bangsa dan negara kita akan menjadi terhambat jika sudah terhambat maka juga akan

mempengaruhi pembangunan, baik itu pembangunan di bidang pendidikan atau pembangunan yang lainnya dari sini dapat disimpulkan bahwa suatu bangsa dan negara sangat memerlukan teknologi informasi untuk kemajuan bangsa dan negaranya. Sekian dan terima kasih.....

Fitra Ariyadi: TEKAD BULAT YANG BERBADAN BULAT

Impian seorang yang berbadan bulat juga sama seperti orang pada umumnya. Mimpi-mimpi kami juga sama seperti orang pada umumnya. Dalam mencapai impian saya khususnya memerlukan sebuah tekad yang sangat besar agar menjadi sebuah motivasi untuk maju. Sebagai mahasiswa UIN yang saat ini telah masuk semester 4 juga telah melewati berbagai cobaan yang berat baik yang begadang buat tugas sampai-sampai berat badan turun 2Kg (walaupun selalu mendambakan berat turun juga sih). Selama kuliah di UIN banyak sekali Ilmu yang saya dapatkan, dari Ilmu Agama sampai Ilmu Ti itu juga saya dapat bahkan bisa menguasai 2 bahasa ARAB dan INGGRIS (Walaupun cuman setengah-setengah). Impian saya adalah menjadi orang Sukses dan orang yang selalu beruntung. Demi mencapai Impian saya, saya harus menjalani semua itu dengan semangat yang luar biasa. jangan kita menjadikan ukuran sebagai sesuatu yang membuat kita patah semangat dalam mencari Ilmu dan Juga mencapai Impian kita.

Aprillia Cah Ndeso



APA yang ingin saya sumbangkan untuk negeri ini terkait di bidang IT ??

Saya sebagai anak bangsa yang Alhamdulillah diberi kesempatan untuk mengenyam pendidikan hingga di bangku perkuliahan, tentunya memiliki cita-cita atau lebih tepatnya adalah

impian-impian untuk ikut serta membangun dan memajukan negeri ini khususnya dibidang IT. *Saking* banyaknya impian-impian itu hingga memacu atau memotivasi saya untuk memanfaatkan fasilitas ini sebagai media belajar. Kemampuan saya dibidang yang saya tekuni ini masih jauh dari harapan. Semoga ilmu-ilmu dari perkuliahan yang kita dapat hingga lulus nanti akhirnya bisa mewujudkan impian saya memberikan suatu karya untuk negeri tercinta ini. Amien.....! Dan untuk impian-impian tersebut hingga kini masih sebatas khayalan semata.

Lalu apakah salah satu impian saya itu?? Sebagian besar teman-teman pasti sudah tahu tentang Sistem Informasi Administrasi Kependudukan, yang definisinya adalah suatu sistem pengumpulan, pengolahan dan penyajian data penduduk yang cepat dan akurat agar menghasilkan informasi kependudukan yang tepat guna untuk membantu pemerintah dalam pembangunan dan pelayanan kepada masyarakat. Di Indonesia masih belum ada SI ini secara menyeluruh.

Ada cerita menggelitik dari impian saya untuk membuat SI Administrasi Kependudukan yang menyeluruh untuk negara Indonesia ini. Di saat 5 tahun yang lalu, saya masih duduk di

bangku Sekolah Menengah Pertama. Umur belum genap 15 tahun, tetapi sebentar lagi saya akan lulus dan meneruskan ke Sekolah Menengah Atas. Lokasi SMA yang tersedia jauh dari rumah saya dan untuk menuju ke lokasi tersebut tentunya menggunakan sepeda motor. Saya pun mempersiapkan diri untuk membuat SIM, padahal umur masih jauh dari angka 17 tahun dan tentunya belum mempunyai KTP. Akhirnya dari kantor desa saya memberi surat keterangan yang tertulis bahwa umur saya di manipulasi 2 tahun lebih tua. Pembuatan SIM berjalan lancar. Tetapi disini terjadi ketidaksinkronan data dari tahun kelahiran saya antara kantor polisi dan kantor kepala desa juga dengan sekolah-sekolah saya dari TK hingga SMP. Jika di seluruh wilayah pelosok Indonesia mempunyai Sistem Informasi Administrasi Kependudukan tentunya hal ini tidak akan bisa terjadi. Pengurusan dan perolehan informasi seputar akta kelahiran, kartu keluarga, SIM, KTP dan lain- lain menjadi lebih mudah, cepat dan akurat.

Asma Chedank

BUAT SAYA IT adalah Dunia yang baru, karena saya baru mempelajarinya. Memang dari SMA saya pernah belajar tapi masih dasarnya saja. Dan kenapa saya tertarik dengan jurusan ini? Karena saya merasa bahwa kedepannya dunia ini sudah diwarnai oleh teknologi yang sangat canggih.

Cheentha-bosan Di-rumah: masih di angan-angan

ALHAMDULILLAH... Saya masih diberi kesempatan untuk mengenyam bangku perkuliahan dan menimba ilmu di bidang IT... Sebenarnya bukan cita-cita saya untuk masuk ke dunia ini dan bukan cita-cita saya pula untuk kuliah tetapi bekerja, maka dari itu setelah masuk IT saya nggak tau apa-apa., apa itu bahasa pemrograman, apa itu sistem informasi dll... Tentunya dunia saya sebenarnya agak berseberangan dengan dunia yang

saya geluti sekarang... namun tidak terlalu jauh.

Beberapa tahun yang lalu setelah lulus SMP saya melanjutkan ke SMK, kenapa SMK? karena yah itu tadi, saya tidak ingin sekolah lagi, saya ingin bekerja. Di SMK saya mengambil jurusan persiapan Grafika atau biasa yang disebut dengan Prepress. Disini saya diajarkan cara pembuatan film untuk pembuatan *plate* untuk cetak, selain itu saya diajarkan design grafis dan *setting* meskipun tidak terlalu banyak.

Saya sempat praktek kerja nyata selama satu tahun di luar kota di salah satu Perseroan Terbatas. Dari situ saya mempelajari banyak hal, terutama kecurangan dari pegawai, pengawas, personalia dll. Banyak sekali laporan-laporan yang masuk ke tangan Bapak Direktur yang terlalu direkayasa. Mulai dari bagian administrasi, *fotorepro*, design, cetak, maupun *finishing*. Selain itu saya juga menginginkan kelancaran dan ketepatan waktu dalam proses *order* hingga sampai pada ekspedisi.█



Untuk itu saya ingin membuat sebuah sistem informasi berbasis web. Alasannya yaitu sistem informasi dan web saya pelajari di Informatika sedangkan alasan lain karena web masih

berhubungan dengan sebuah *design interface*. Saya begitu menyukai dunia *design* terutama dalam hal menggambar, meskipun saya tidak terlalu mahir tetapi saya ingin memadukan *design* dengan IT. Selain itu mungkin sempat terpikirkan keinginan membuat suatu program yang mungkin berguna di bidang grafika... Sekalipun ini hanya keinginan yang biasa-biasa saja dan agaknya terlalu sulit di realisasikan... Bilamana impian saya ini mungkin sudah ada yang merealisasikan, tapi kayaknya memang sudah ada... (*aduh...ketinggalan jaman rek...*) mesin-mesin yang dipakai di PERURI yang datang dari Inggris, ternyata setelah saya tanyakan kepada teman saya, mesinnya butuh pemrograman (emang begitu ya kayaknya...*aduh* gak paham juga...) Selain itu mesin-mesin seperti CTF (*Computer to Film*) dan CTP (*Computer to Plate*) yang sudah berkembang di Temprina JawaPos sepertinya memang membutuhkan pemrograman. Saya menginginkan adanya kesempatan untuk mengembangkannya.

Sekian dari saya ... Mohon maaf bila dalam tulisan saya menyinggung atau kurang berkenan kepada pihak-pihak yang terkait....

Chindy Horor

TI adalah hal terbaru buat Q, pertama kali Q mzk kuliah ada rasa kaget dan minder... Bahasa pemograman yang membuatQ pUSING Tapi,, bagiQ jurusan TI itu Asyik dan jg menyenangkan, yaaaaaaa,,,itulah TI g' usah terlalu dibikin pusing kita jalani za. mungkin dari jurusan yang Q ambil ini akan menentukan masa depanQ kelak, tapi kita g boleh ketinggalan loooooo teknologi yang semakin canggih kita harus te2p semangat+ikhtiar+berdo'a sambil belajar walaupun TI itu sulit tp setelah djalani sampai semester 4 sekarang *hehehe,,,* tiap hari yang keluar dari mulut hanya mengeluh2 dan mengeluh tp kita te2p kuliah *itulaaaaaaaaah.....* nikmatnya mencari ilmu tmn2.

Chuldi Prince

PRODI teknik Informatika Merupakan program studi yang memfokuskan mahasiswa bergelut dalam bidang teknologi komputer dan aplikasinya. Materi proses belajar mengajar di bidang Teknik Informatika pada masa sekarang dan mendatang sangat diperlukan di berbagai bidang dunia kerja, perkembangan berbagai disiplin informasi ilmu , baik sains maupun teknologi yang secara spesifik mengolah fakta-fakta simbolik (data) menjadi informasi dengan memanfaatkan seoptimal mungkin teknologi komputer. Teknik Informatika mendasarkan pendekatan logika dan sistematika untuk mendapatkan solusi dalam memecahkan berbagai masalah.



Program studi Teknik Informatika menyiapkan para mahasiswa dengan bekal pengetahuan dan keterampilan yang akan membuat mereka siap memasuki dunia kerja. Dengan demikian, prodi Teknik Informatika memberikan dan menyediakan laboratorium komputer yang dirancang dan didesain berbasis jaringan internet, sehingga memudahkan para mahasiswa

mengakses informasi mutakhir tentang teknologi komputer dan informasi melalui media internet.

Bekal materi-materi perkuliahan yang mencakup aspek-aspek teori dan praktek, serta didukung laboratorium yang memadai, pembuatan tugas-tugas proyek, kerja praktek di suatu perusahaan, instansi atau dunia industri lainnya, serta berbagai tugas-tugas dari para dosen, diharapkan dapat memberikan bekal bagi mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja.

Perkembangan dunia teknologi informasi pada dekade ini sangatlah cepat sehingga untuk memenuhi kebutuhan ahli teknik informatika yang berkualitas dalam dunia kerja, maka mahasiswa dapat memilih bidang konsentrasi yang diinginkannya, yaitu: Rekayasa Perangkat Lunak, sistem komputer dan Internet, jaringan. Para mahasiswa meskipun masuk dalam bidang-bidang konsentrasi, namun tetap ada kesempatan untuk mengambil mata kuliah selain bidang konsentrasi mereka untuk menambah bekal pengetahuan. dengan demikian, mahasiswa diharapkan memiliki kemampuan dan keahlian khusus yang terfokus sesuai bidang minatnya. Proses pengembangan diri mahasiswa terdorong juga dengan adanya sentuhan materi etika, manajemen, dan interaksi dunia teknologi komputer dengan pasar dunia industri, maka para lulusan mampu dan berkualitas dalam berkiprah di bidang dunia usaha maupun industri.

Freir Rangga Bimantara

TEKNOLOGI yang terus berkembang dan semakin maju, membuat para *developer* harus terus berusaha memberikan *service* yang terbaik kepada para *customer*. Dewasa ini, peranan sistem informasi dalam suatu organisasi tidak diragukan lagi. Dukungannya dapat membuat suatu *enterprise* memiliki keunggulan yang kompetitif. Keberadaan sistem informasi itu tidak hanya bermanfaat bagi *enterprise* itu saja tapi juga bermanfaat bagi semua komponen yang memiliki interaksi tersebut.

Keberadaan sistem informasi ini tak lepas dari andil peranan teknologi informasi. Teknologi informasi telah menjadi fasilitator utama bagi setiap kegiatan-kegiatan bisnis, memberikan andil besar terhadap perubahan-perubahan yang mendasar pada struktur, operasi, dan manajemen organisasi. Inilah yang membuat saya sebagai mahasiswa yang kini masih harus menyelesaikan studi di bidang IT juga mesti turut serta ikut andil dan berharap bisa memberikan pengaruh pada teknologi informasi tersebut, khususnya sistem informasi.

Ada salah satu sistem informasi yang saat ini menjadi pikiran saya dan perlu memang untuk saya rancang serta kembangkan, yakni "Sistem Informasi Evaluasi Kinerja Alumni". Mungkin bagi Anda yang baru pertama mendengar sistem informasi ini, akan terasa agak asing dengan gambaran dan bayangannya, sebab sistem informasi ini amat jarang dimiliki oleh suatu organisasi. Namun justru karena keasingannya tersebutlah sangat penting untuk dirancang dan dikembangkan. Saat ini banyak sekolah, perguruan tinggi, pondok, atau instansi-instansi pembelajaran lainnya, yang jarang memiliki atau bahkan tidak ada yang memiliki sistem informasi evaluasi kinerja alumni. Sistem informasi evaluasi kinerja alumni ini berfungsi sebagai



pendataan alumni yang tidak hanya berguna bagi setiap orang yang telah menyelesaikan studinya di instansi pembelajaran yang terkait. Tapi bagi semua orang yang berinteraksi, juga titik pentingnya adalah sebagai bahan evaluasi pada instansi pembelajaran itu, sejauh mana instansi tersebut berperan dalam melahirkan para pemikir-pemikir yang akan meneruskan kehidupan di tanah ini.■

Harapan saya semoga dengan adanya Sistem Informasi Evaluasi Kinerja Alumni bisa berguna untuk semua orang lebih khusus pada setiap alumni yang telah menyelesaikan studinya di salah satu instansi pembelajaran dapat terus berinteraksi dan tidak putus hilang begitu saja, namun bisa terus terjalin suatu hubungan antara satu dengan yang lain. Dan bagi instansi pembelajaran diharapkan bisa sebagai bahan evaluasi serta bisa melahirkan suatu alumni-alumni yang mempunyai keilmuan yang dalam yang bisa disumbangkan kepada semua aspek lapisan masyarakat.

Hapsari Rokhimatus Sholikhah: TI untuk Bangsa Indonesia

SEPERTI teknologi lain yang telah hadir ke muka bumi ini, TI juga hadir dengan dialektikanya sendiri. Selain membawa banyak potensi manfaat, kehadiran TI juga dapat membawa masalah. Khususnya Internet, penyebaran informasi yang tidak mungkin terkendali telah membuka akses terhadap informasi yang tidak bermanfaat dan malah bisa merusak moral.

Karenanya penyiapan etika siswa juga perlu dilakukan. Etika yang terinternalisasi dalam jiwa siswa adalah *firewall* atau sistem pencegahan terkuat dalam menghadang serangan informasi yang tidak berguna yang bertebaran di dunia maya.

TI bukanlah obat mujarab atau *panacea* untuk semua masalah ! Oleh karena itu, pemanfaatan TI tidak bisa bebas dan lepas dari konteks. Analisis kebutuhan dan pemahaman terhadap potensi yang ditawarkan oleh TI menjadi sangat penting. Lebih dari itu, pemanfaatan TI juga harus diikuti dengan penyiapan aspek lain, seperti sumberdaya finansial dan manusia. Tanpa itu, keberlanjutan pemanfaatan TI dalam mendukung proses pembelajaran dalam rangka memajukan pendidikan nasional menjadi tidak optimal.

Terakhir, dengan atau tanpa TI, sudah seharusnya dunia

Indonesia selalu berbenah untuk selalu menjadi lebih baik demi anak-anak bangsa. *"Hal ini dapat dilakukan, di antaranya, dengan membuka akses seluasnya-luasnya untuk mengikuti pendidikan dan meningkatkan iklim demokratis dalam proses pembelajaran dengan memberikan kendali yang lebih besar kepada siswa."*

Ilma Amalia: sumbangsih saya buat negeri ini melalui ke-TI-an saya

BUKAN cita2 masa kecil saya ,masuk kul jurusan TI. Tapi cita-cita terkadang tak selalu menjadi kenyataan. Tapi pada akhirnya ada kebanggaan sendiri mendapat kesempatan menimba ilmu Ke-TI-an. Banyak hal baru yang saya dapatkan,,sesuai dengan pepatah *"Dunia tak selebar daun kelor"*. Mencari ilmu layaknya minum air garam semakin di teguk semakin haus. TI itu menarik buatq. TI itu beda. TI seumpama barang baru yang belum pernah ada di pasaran sebelumnya.

Yang membuat saya lebih bangga lagi, TI lagi *"in"* saat ini, itu berarti saya berada waktu dan kesempatan yang tepat. Dalam artian kesempatan aq buat masuk ke dunia kerja lebih terbuka lebar jika ada doa, usaha dan tujuan dalam jiwa dan ragaku. Dalam arti waktu yang tepat, belum tentu TI se-*"in"* saat ini untuk beberapa waktu yang akan datang.

TI adalah tantangan buatku, seumpama kolam lumpur yang harus dilewati. Satu inginku, *simple* dan tak bertele-tele.. aq (ingin) tahu TI, aq paham TI, dan aq bisa memanfaatkan TI. Tapi apa yang ingin lakukan suatu saat nanti? itulah yang ku cari?

Lulik Hernuningtyas: yang ingin saya sumbangkan untuk Ti di negeri ini

SEBELUMNYA saya sangat bersyukur diberi kesempatan

olehNYA untuk masuk jurusan TI. Pada awalnya saya ragu untuk masuk TI ini, karena saya merasa tidak mampu untuk masuk TI karena saingannya banyak. Berkat dorongan dari orangtua dan keluarga saya, akhirnya saya mantap untuk menimba ilmu di bidang TI. Mungkin ini adalah jalan untuk masa depanku.

TI menurutku *susah-susah gampang* dibandingkan jurusan yang lainnya tetapi setelah dijalani tidak juga. Saya juga bisa mendapatkan ilmu baru, teman-teman yang baru.. dan tentunya dosen-dosen yang siap menularkan ilmunya kepada saya. Moga ilmu saya bisa bermanfaat, tidak hanya untuk diri saya tetapi untuk orang lain juga.

Lutvhe JustAlone: Sebuah Impian,,,

AQ emang masii terlalu bodoh untuk mengenal sebuah teknologi,,,

Namun, tidaklah salah jika aq mempunyai sebuah impian yang mudah-mudahan bisa aq wujudkan kelak,,,

Sebagai mahasiswi TI di UIN, aq *pengen baged* bisa menguasai teknologi. Apalagi sekarang ini teknologi-teknologi itu sudah dikuasai oleh orang-orang Yahudi. Setidaknya aq bisa menciptakan *software2* yang itu bisa bermanfaat bagi masyarakat khususnya para kaum muslimin cz aq pengen aq bisa menjadi orang yang berguna bukan hanya untuk orang tua melainkan untuk agamaku,,,,

Seperti yang saat ini sudah ada, program *Maktabah Samilah* yang isinya beribu2 kitab. Yang itu menurut saya bisa memudahkan kita untuk mencari *literature* tanpa harus membuka kitab. Namun sampai saat ini aq memang blum mempunyai ide untuk hal itu. Tpi aq *pengen* suatu saat aq bsa menciptakan *software* yang bener2 bisa bermanfaat bagi masyarakat (kaum muslim) Amiin,,,,

Marsha Sharfina: TI

ERA globalisasi informasi mengalami perkembangan pesat dan telah merambah ke berbagai aspek kehidupan manusia. Untuk itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang tidak hanya menguasai aspek-aspek materi dari teknologi informasi, melainkan juga mampu menerapkan dan mengembangkan teknologi informasi tersebut di berbagai bidang.

Teknik informatika merupakan disiplin ilmu yang menginduk pada ilmu komputer, yang pada dasarnya merupakan kumpulan disiplin ilmu dan teknik yang secara khusus menangani masalah transformasi atau pengolahan fakta-fakta simbolik (data) dengan memanfaatkan seoptimal mungkin teknologi komputer. Transformasi itu berupa proses-proses logika dan sistematika untuk mendapatkan solusi dalam menyelesaikan berbagai masalah, sehingga kita menjadi terlatih berpikir secara logis dan sistematis untuk dapat dengan mudah menyesuaikan diri dengan pekerjaan apapun.



Kalau kita lihat, saat ini alumni Teknik Informatika telah tersebar dalam berbagai profesi, seperti staf TI, dosen, guru, wiraswasta, dan sebagainya. Tempat mereka bekerja juga beraneka ragam, seperti perbankan, industri kertas, serta industri lainnya. Berarti TI membuka peluang kerja yang besar, tinggal bagaimana kita mengimplementasikan dan mengoptimalkan ilmu yang kita peroleh dalam kehidupan bermasyarakat.

Apa yang bisa dikontribusikan untuk TI? Saat ini mungkin belum ada yang bisa dikontribusikan, karena saya masih awam dan belum memahami betul matkul yang ada. Mungkin sekarang hanya bisa belajar dengan tekun dan berusaha menemukan sesuatu baru yang mungkin nantinya bisa bermanfaat bagi dunia TI maupun masyarakat.

Nabilla Tambah Josh: mitos,tp mitos prambanan....

MAAF sebelumnya jika tulisan saya ini menyinggung perasaan pihak-pihak yang terkait, namun saya hanya ingin menyampaikan impian saya sebagai seorang mahasiswa TI.

Tulisan ini hanyalah salah satu impian saya yang menurut saya hal ini masih belum ada di negara Indonesia kita tercinta ini. Sebagai anak bangsa saya merasa menginginkan suatu Anti Virus buatan anak bangsa yang dapat membaca dan membunuh virus baik itu virus lokal maupun virus internasional. Karena menurut pengamatan saya antivirus buatan anak bangsa yang ada saat ini hanya bisa membaca virus lokal, sedangkan virus lokal itu tidak begitu berbahaya.

Jadi saya mengimpikan untuk membuat atau kalau memang sudah ada saya ingin turut serta dalam pengembangannya. Antivirus ini nantinya akan melakukan *updating* minimal satu bulan sekali dengan catatan sekali lagi tidak hanya virus lokal. Selain itu bahasa yang digunakan dapat mudah dimengerti yaitu menggunakan bahasa Indonesia. Sehingga semua kalangan dapat menggunakannya.

Untuk mendapatkan antivirus tersebut tidak perlu susah-susah, cukup mendownloadnya secara gratis di *website* yang sudah tersedia. Pasti banyak timbul pertanyaan mengapa koq gratis??? Alasannya bahwa antivirus ini dikembangkan oleh sebuah *team project* yang dananya disediakan oleh pemerintah. Karena pemerintah juga harus dapat melihat komputasi di negara

Indonesia itu sekarang ini meningkat tajam, dengan kata lain sudah banyak penduduk negara Indonesia yang mempunyai *computer* baik itu dalam bentuk PC maupun Notebook.

Mungkin ini salah satu dari impian saya yang memang sederhana tapi ini diperlukan penduduk Indonesia yang sekarang sudah banyak memiliki komputer.

Terima kasih karena sudah memberikan kesempatan pada saya untuk menceritakan apa yang saya impikan. Sekali lagi saya mohon maaf sebesar-besarnya pada pihak-pihak yang terkait, apabila tulisan saya ini menyinggung perasaan saudara-saudara sekalian.



Sawada Rin: KontribusiKu nanti dlm TI ??????

APA YA??? Kayaknya masih belum bisa ditentukan....

Cz q gak tau q bisanya apa...

matkul ttg agama, bingung...

matkul ttg TI, tambah bingung skali...

skrg q malah suka ma *photography*....apa2an ini...

tp namanya jg msih dlm proses pencarian jati diri...

apapun selama kegiatan yg halal ya dicoba...

sbnarnya msuk TI jg coba2,,

mudah2an co2k....

ya sudah,,jalani aja yg da...walopun msih blm bs sepenuh hati....

Impian q

Pengen sklh s2 di Jpan....
S1 gak jelas,,,pengen aneh2...
I don't care....drpd g pnya impian sama skali....
Q pngn tw bagaimana kseriusan org jpn dalm bdang teknologi....
Maka dari itu,,,sharusny mulai skrg q rajin bljar,,,
Tp q gi gak da *mood* utk serius bljr...
Smakin g jelas *urip* q???
Ya sudah,,biarkan smuany bjalan apa adanya...
Tp q jg da minat dlm bidang *advertising*...
Tp yang bagian ide cerita...
Cz,, q suka b'khalay yang ga jelas...
Hahaha....
Tp..mgkin aja suatu saat nanti nyrempet2 bagian grafis....
Ya sudahlah....
Mudah2n az q sgera menemukan bakat dan minat q..
Biar g terus2an terlunta2 kyak gni,,,,



Silvia Margareta: HarapanQ.....

SEBENERE aku gak tau mesti nulis apa.... Dunia TI bisa dibilang dunia yang baru buatku, Memang waktu SMA ada pelajaran TI tapi itu pun sangat sangat dasar banget. Jadi waktu pertama kali

masuk UIN Malang aku merasa memasuki dunia baru. Banyak diantara teman- teman yang udah bicara panjang lebar tentang dunia TI dan aku cuma bisa ngedenger dan ngambil informasi dari pembicaraan itu. tapi sekarang aku senang dengan dunia TI, karena ada tantangan tersendiri..... Contohnya saja, pada waktu praktek Grafkom kemarin, hanya membuat gambar baling- baling kipas angin sederhana dengan menggunakan bahasa Java ternyata ntu sullit banget.....

Harapanku suatu saat nanti aku bisa membuat film animasi dari bahasa Java, walaupun aku tau itu pasti sulit. . . tapi itu merupakan tantangan tersendiri. Selain itu aku ingin memperbaiki sistem database yang ada. Seperti halnya database kependudukan.

contohnya saja soal KTP, sekarang ini sangat mudah untuk mempunyai KTP ganda..... Walaupun ada larangan tapi tetep aja dilanggar..... Nantinya aku ingin tiap warga negara ntu cuma memiliki satu data kependudukan, maksudnya data untuk KTP, SIM, dan lain2 itu sama semua..... jadi gak ada lagi yang namanya pengadaan data diri..... ^_^ amin.....



Suci Si Icus: harapan....

SUDAH 1.5 tahun kuliah di jurusan Teknik Informatika, tapi masih banyak yang belum dikuasai. Akan tetapi sebagai warga negara dan generasi muda bangsa Indonesia, impian-impian untuk membangun bangsa ini terus bermunculan menjadikan negara ini semakin baik.

Ide ini terinspirasi dari pengalaman waktu aku membuat KTP. Waktu membuat KTP aku diributkan dengan administrasi yang berbelit-belit dan lumayan lama (di daerah ku sih... g tau ya... kalau di daerah lain). Ya sejak itu jadi malas buat ngurusin KTP sendiri. *Hehe...* Oleh karena itu, aku pengennya tu ada pembuatan KTP secara *on-line*. Ya tujuannya sih biar lebih praktis dan tentu saja bisa mengurangi praktik-praktik pungli (pungutan liar) saat kita membuat KTP.

Meski pembuatan KTP on-line sudah dilaksanakan di beberapa daerah seperti di Bali dan Bandung, akan tetapi di tempat ku belum ada dan sebagian besar di tempat lain juga belum ada. Kalau daerah di seluruh Indonesia sudah terdapat sistem kayak gini kan pastinya seru.... trus juga databasenya dipusatkan jadi satu agar tidak aka ada KTP dengan identitas yang sama, akan tetapi alamatnya berbeda.

Pengalaman sih...temanku yang rumahnya di daerah yang sama denganku sudah punya KTP trus dia tinggal di Malang buat kuliah, masih bisa ngurus lagi KTP di Malang. Jadi dia punya dua KTP yaitu KTP Malang dan KTP rumah aslinya.



Mungkin itu keinginan dari saya. Terima kasih telah memberikan kesempatan buat nulis-nulis kayak gini. Mohon maaf yang sebesar-besarnya pada pihak-pihak yang terkait apabila ada kesalahan...

Windyy ThePooh: Sebaris Harapan

TERUNTUK ia yang diseberang sana...

Bias malam akhir pekan ,, menghiasi angan q
Bayangan rumah menari-menari d khayal q
Seraut wajah penuh kasih terlintas di mata q
Ingin rasanya q melepas bisingnya 'deadline' yang menghujam q,
'harus'
Tapi seuntai 'janji' menyadarkan q

Teruntuk ia yang diseberang sana...

Aq yg sllu merepotkanmu
Aq yg sllu menyita perhatianmu
Aq yg sllu membuatmu menangis

Teruntuk ia yang dseberang sana...

Kau yg sllu berkorban utk q
Kau yg sllu mnyertakan q d stiap bisikan do'ammu
Kau yg sllu mnginginkan q lbh baik dari mu, kelak...
Disini q hdir mnyampaikan kagum q utk muu , mmbuka lngkah ,
mngukir harapan , meraih mmpi , mwujudkan sebaith do'a...
260310

/* Teruntuk ia yang di seberang sana,
ingin skli q sdkit mngurangi beban
beliau, kasian klo liat ibu, yg kdg
mnunggu q plg tiap minggu nya utk
mmbantu mngetikkan berkas"nya.
Yang mana beberapa data,
pencatatannya masih bersifat manual
dan belum terkomputerisasi. Impian
sederhana q, pgn bkinin ibu *database*
& aplikasi Pengelolaan Data Sertifikat
Tanah dimana ibu tinggal "*klik-klik*"
ajah untuk memasukkan setiap
data"nya, dan dpt mengaksesnya dgn
mudah & cepat mdh"an suatu saat dpt
terwujud. Amin */



FAMILY
No matter how busy you are,
make sure you have time for your loved ones.



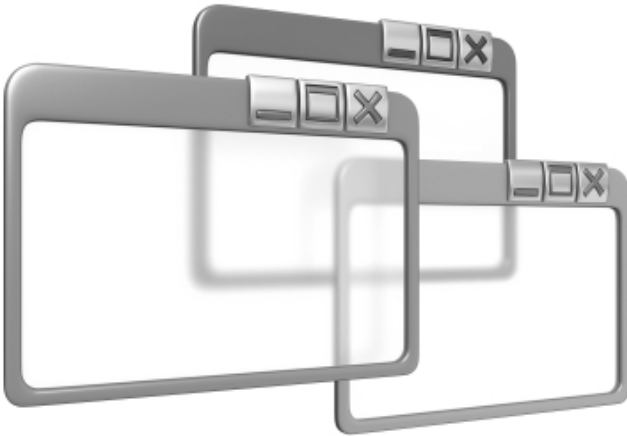
SUMMER SUNSET SOFTWARE

#2

Iantoro Subian: Swasembada Software

(*Swasembada Software = Membumikan Software Open Source*)

BERKAITAN dengan penggunaan software komputer yang makin berkembang pesat, terobosan penggunaan software *open source* bisa menjadi langkah bijak yang layak ditempuh untuk memerdekakan negeri ini dari “penjajahan” kaum kapitalis di bidang software. Terobosan semacam ini bisa menjadi langkah jitu dan *visioner* dalam upaya mewujudkan mimpi Indonesia masa depan terhadap penggunaan software bebas pakai.



Setidaknya, ada dua manfaat besar yang bisa diperoleh bangsa kita jika setiap pengguna komputer memanfaatkan software *open source*. **Pertama**, software *open source* yang bersifat terbuka dan bebas untuk dikembangkan akan merangsang bangsa ini menjadi lebih cerdas dan kreatif dalam mengakrabi dunia TI. Ini artinya, penggunaan software *open source* akan memiliki sumbangsih yang sangat besar dalam mencerdaskan kehidupan bangsa sesuai dengan amanat Pembukaan UUD 1945. Dengan demikian, bangsa kita bisa menjadi *pioneer* pengembangan

perangkat lunak berbasis *open source* yang akan sangat diperhitungkan dalam kancah global.

Kedua, membangun kemandirian bangsa di bidang TI. Diakui atau tidak, bertahun-tahun lamanya bangsa kita hidup dalam ketergantungan terhadap bangsa lain di ranah TI. Imbasnya, bangsa kita belum bisa sepenuhnya hidup merdeka dan berdaulat dalam penggunaan piranti TI karena harus selalu berkiblat dan menjadi penganut "*mahzab-microsoftiyah*" ber-genre bajakan. Jika penggunaan software *open source* terus dibumikan, anak-anak bangsa negeri ini akan tercerahkan *mindset*-nya dalam pengembangan TI sehingga bangsa kita bisa lebih mandiri, bermartabat, dan berdaulat.

Fitra Ariyadi: Swasembada Software Indonesia

KALAU berbicara soal Swasembada Software saya rasa di Indonesia sudah banyak para pencipta software yang handal dan mumpuni. Memang dalam beberapa hal software kita kurang diminati oleh banyak orang Indonesia karena kurang terkenal saja. Banyak software Indonesia yang sudah cukup dikenal di Indonesia contohnya saja SMADAV yang mencirikan sebagai antivirus anak UIN karena rata-rata antivirus yang kita gunakan SMADAV. Selain itu dalam hal ini software Indonesia kurang dana dalam pengembangannya dan masih banyak lagi penyebabnya.



Di Indonesia juga terkenal akan pembajakannya, dalam suatu majalah yang gak enak kalau disebutkan menunjukan tingkat pembajakan di Indonesia terdapat pada posisi no 12 di dunia. Bayangkan saja betapa dasyatnya tapi kita juga mesti berkaca diri tentang pembajakan ini. Sebenarnya kalau dilihat dari fasilitas dan keuntungan yang bisa didapatkan dari menggunakan produk tersebut, harga yang ditawarkan relatif tidak terlalu mahal. Harga yang mahal tersebut biasanya dipacu karena memang tingkat perekonomian masyarakat kita saja yang masih rendah. Untuk menghargai hasil kerja keras orang lain dan agar bangsa kita dapat dikatakan sebagai bangsa yang beradab, ada baiknya kita mulai menghindari pembajakan terhadap produk apapun, khususnya produk software.

Adapun definisi dari hak cipta itu sendiri menurut Undang-undang Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta (Undang-undang Hak Cipta) Bab I Pasal 1 adalah *"merupakan hak eksklusif bagi pencipta atau pemegang hak cipta untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya, yang timbul secara otomatis setelah suatu ciptaan dilahirkan tanpa mengurangi pembatasan menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku"*. Adapun pengecualian yang dapat dilakukan menurut undang-undang tersebut pada pasal 15 dijelaskan salah satunya yang saya baca di internet adalah sebagai berikut: Pembuatan salinan cadangan suatu program komputer oleh pemilik program komputer yang dilakukan semata-mata untuk digunakan sendiri. Ingatlah selalu prinsip 3M, yaitu: *Mulai dari diri sendiri, Mulai dari sekarang dan Mulai dari yang kecil*, mulai jangan membajak software.

WeDee Elegh: swasembada software by wedee

HMMMMM skr mslah software ya????

wah2 rada2 susah lu ngomongin software yg beredar di Indonesia soal na y yg kaya qt tau hampir semua org lebih milih software gratis meski kudu ngebajak alias *ngecrack* tu software dulu dr pada beli software berlisensi



asli (aq juja gt siech *wkwkwkwk*)... y habis mw gmn lg software2 yg asli harga na kn lumayan gede n gag cocok bwt kantong anak kuliahna kya yg nulis ini, ini salah satu sebab napa sebagian org lbh milih *ngecrack* software yg berlisensi mski asli na dosa, *hohohoho*

emank sie ad software2 gratis ama yg *opensource* tp mslah na gag fmliar buat2 sebagian org jd mski dpt na gratis ntr make na jd susah (masalah lg deh hadah hadah xx)

mungkin ini yg bs d blg jadi pe er ma tugas buat manusia2 IT yg ad d Indonesia ngebikin software gratis plus yg *easy using* (bnr gag bhsa na *hehehe*) jd mungkin nanti na bs ngurangin ato malah ngilangin kebiasaan alias hoby *ngecrack* software yg asli (kasian microsoft mereka juja cari maem bro *hahahaha*)

y meski sulit moga hal ini bs bnr2 tercpai n spa tw ntr org2 IT d Indonesia bs bkn perusahaan yg bs ngalahin perusahaan na om Bill Gate.. AMIIIIEN n pasti na yg *opensource* dunk :) mk na buat yg lagy kul blj yg bnr jgn krja na *ngegame* ma fb-an tog ato yg terbaru jgn malah sibuk cari video na luna maya *hehehe*

y semoga doa d atas bnr2 tercapai *ae wez AMIIIIEN2012X*

Teguh Priyantoro: Negeri tak kalah dengan Swasta

TERINGAT waktu tanggal 27 Mei lalu, saya dihipnotis oleh seorang alumni mahasiswa UB dan beliau langsung mengajak saya untuk bekerja sama dalam pemasaran koleksi CD edukasi yang beliau kelola bersama teman-teman beliau di sebuah kontrakan di Kerto Rahayu. Sekilas saya melihat *catalog* beberapa CD edukasi yang



ada melalui selebaran pamflet. Banyak sekali software-software yang ditawarkan, mulai dari software pendukung bahasa Arab, bahasa Inggris, Al Qur'an, *tajwid*, berbagai software tutorial, sampai pada software *muhasabah*, ESQ dan motivasi. Bahkan ada juga software buku sekolah elektronik yang diperuntukkan bagi siswa SD kelas 1 sampai SMA kelas 3.

Sungguh saya sangat kagum kepada beliau dan rekan-rekannya karena keikutsertaan mereka dalam memajukan pendidikan di Indonesia. Walaupun mungkin hanya melalui hal kecil seperti ini. Terlintas dalam pikiran saya, Selain makmur dengan berbagai macam kekayaan alam yang melimpah, ternyata Indonesia juga kaya akan software-software yang dikembangkan oleh orang-orang jenius yang telah banyak memberikan kontribusi bagi peradaban bangsa ini. Ini membuktikan bahwa software-software asli dalam negeri tidak kalah dengan software-software swasta/buatan luar negeri yang telah ada.

Pembelajaran di kelas pun dituntut untuk dapat memberikan pemahaman kepada peserta didik, baik siswa maupun mahasiswa. Selama ini yang menjadi kendala adalah kurangnya

peran serta pengajar dan yang diajar dalam belajar aktif. 'Murid hanya sekedar masuk kelas dan mendengarkan penjelasan dari guru'. Memang hal ini sangat penting. Tapi ternyata berdasarkan hasil kajian *national training laboratories bethel* hal ini hanya akan membekas dalam ingatan peserta didik tak kurang dari 5%.

Nah adanya software-software edukasi seperti ini merupakan salah satu *alternative* solusi yang tepat karena di dalamnya, murid lebih berperan dan langsung mempraktekkan dari materi-materi yang ada. Jadi dalam belajar, materi kurikulum dapat didukung oleh software-software ini. Dan memang cara yang paling sempurna dalam proses pembelajaran untuk belajar aktif adalah dengan mempraktekannya atau juga langsung mengajarkannya kepada orang lain.

Dalam belajar pun, kita harus melatih fungsi kedua belahan otak kita, otak kanan dan kiri. Yang mana bila keduanya maksimal dan seimbang, proses belajar akan terasa menyenangkan dan pemahaman akan materi yang disampaikan terasa lebih cepat dan pasti tahan lama. Software-software edukasi ini juga sangat mempunyai pengaruh yang besar dalam melakukan hal tersebut. Yang mana selain materi, software juga disertai *music*, gambar-gambar yang mendukung dan hal-hal lain yang merangsang otak murid untuk berpikir.

Oleh karena itu, saya mengajak kepada diri saya sendiri dan khususnya kepada semua mahasiswa informatika, ayo kita berusaha semampu kita meneladani mereka yang telah menciptakan berbagai macam software, terutama software-software edukasi yang dapat membantu kemajuan dunia pendidikan di Indonesia. Apalagi, zaman sekarang adalah zaman terbukanya teknologi yang berkembang pesat. Saya yakin kita pasti bisa karena memang orang-orang Indonesia terkenal dan terbukti jenius dalam melakukan segala hal (gak termasuk yang negatif *loh*). Jadi, tunggu apa lagi, ayo kita berusaha belajar sebaik mungkin, mengembangkan software-software yang bermanfaat dan bersama-sama menjadikan Indonesia jenius agar tak kalah dengan negara-negara lain yang telah berkembang.

Terima kasih kepada mas Azwar yang telah menginspirasi kita semua untuk terus maju dan memajukan pendidikan.

Hasan Jelek BanGgets: Swasembada Software

SWASEMBADA SOFTWARE di Indonesia?????? Swasembada software di Indonesia pada dasarnya bagaimana cara dari negara Indonesia sendiri untuk memenuhi kebutuhan software-software yang diperlukan oleh masyarakat, sehingga negara atau masyarakat tidak memerlukan lagi bantuan/mencari software dari negara lain.

Perkembangan swasembada software di Indonesia sendiri masih perlu ditingkatkan lagi dalam hal inovasi, teknologi dan kreatifitas. Karena apabila dilihat dari produksi yang diciptakan masih sangat kurang untuk memenuhi keinginan masyarakat Indonesia.

Oleh karena sebagai generasi muda negara Indonesia kita harus berusaha menciptakan software-software baru yang bermanfaat dan mempunyai teknologi yang tinggi supaya negara Indonesia terkenal sebagai negara penghasil software-software nomor satu di dunia. *amieennnn.....*



Andy Zamani: Swasembada Software

KALAU dilihat dari sisi lain sebenarnya swasembada software sudah terjadi sejak Unix diluncurkan ke pasaran secara bebas dan tentu saja *free*. Dengan pertukaran informasi dan teknologi seperti sekarang sangat sulit kalau kita hanya memandang software buatan sendiri, digunakan untuk kalangan sendiri dan memenuhi kebutuhan kita sendiri.

Menurut saya itu cukup naif mengingat sekali software itu keluar dari komputer pembuatnya maka sejak itulah penyebarannya sulit dikendalikan. Dia bisa kemana saja dan dimana saja apa lagi kalau software itu tanpa lisensi..



Chindy Horror: Swasembada Software

SWASEMBADA software?? hemmmmm.... Apa yaaaaa...??????

Kaya'nya di Indonesia ini mash blm merata nama itu aneh c...
setahu Q Swasembada itu biasanya kan beras.....??????
Lantas Swasembada software sendiri itu apa?

Disamping itu teknologi yang semakin hari mengalami perkembangan pesat ayo kita bangkitlah negara!!! Kita sebagai penerus bangsa masak harus ketinggalan.... mau sampai kapan kehidupan yang serba ketinggalan seperti ini. Software itu kan untuk kepentingan masyarakat seluruh Indonesia.



Wiendra Kartikaningtyas: swasembada software

WAH semuanya kok pada bingung dengan apa yang mereka tulis ya???? Tapi jujur q bingung juga tugasnya sebenarnya formatnya

kayak mana.... tapi *bismillah deh...* q coba nulis..

Di jaman yang semakin mudah dan dimudahkan dengan teknologi informasi.... Q merasa bahwa metode pembelajaran yang ada perlu dikembangkan dengan bantuan software, seperti "software pembelajaran perhitungan sederhana"..

Target pengguna dari software ini adalah anak TK, karena dulu waktu saya TK khususnya saat belajar perhitungan dasar, guru disibukkan dengan menggambar contoh objek yang akan dihitung...

dengan adanya software ini guru tidak disibukkan dengan menggambar objek di papan, bahkan kita tidak perlu lagi membawa lidi sebagai alat bantu hitung.....

Selain dimudahkan dengan software ini, pembelajaran di kelas akan semakin menjad lebih menarik apalagi bagi anak kecil, seperti contoh jika ada operasi pengurangan dan penjumlahan dapat digambarkan dengan animasi hewan berlari yang keluar (dikurangi) dan masuk (ditambah) atau dengan berbagai animasi yang lebih menarik lainnya.....
kurang lebih sekian.....



Sii Sari D'fairy Angka: ((Swasembada Software))

EHM... Saya mau mengucapkan banyak terima kasih buat temand-temand yang telah sudi menyempatkan diri untuk membaca catatan aneh saya... *hehe...* khususnya kepada Mas **** yang sudah memberi tugas tambahan ini, tugas ini selain untuk memanfaatkan fasilitas *pacebuk* namun juga untuk ajang penambah pengetahuan.

Hehe... kalo dipikir-pikir biasanya saya sering denger tuh swasembada pangan tapi sekarang kita membahas tentang swasembada software...

Apa sih software itu ?



hehe... mungkin saya mau mengambil contoh pembahasan seperti Software Program-program Komputer untuk Windows - Linux... Salah satu kesulitan terbesar ketika melakukan perpindahan Migrasi dari sistem operasi Windows ke Linux adalah permasalahan minimnya pengetahuan kita tentang software yang sering atau biasa kita gunakan sehari-hari. Biasanya orang akan mencari software Windows yang menggunakan analogi Linux, walaupun seringkali para *user* Linux tidak dapat menjumpai kebutuhan mereka yang disebabkan minimnya pengetahuan tentang sistem pemrograman pada Windows.

Perbedaan mendasar antara Windows dan Linux. Hampir semua program-program Windows dibuat berdasarkan prinsip "*All-in-One*", dimana masing-masing *developer* software membuat *source code* mereka sendiri-sendiri, prinsip ini sering disebut dengan "*Windows-way*". Sedangkan pada Unix/Linux, sebuah komponen atau suatu program harus mengeksekusi satu tugas saja, tetapi dengan pengeksekusian yang baik "*UNIX-Way*". Program-program yang dibuat bagi Linux dapat dibayangkan sebagai sebuah blok dari bangunan LEGO, contohnya jika ada sebuah program untuk memeriksa ejaan maka program inipun dapat digunakan oleh program *text editor* atau *email client*; atau jika ada sebuah program untuk medownload dalam bentuk baris-baris perintah (*command lines program*) maka secara sederhana orang dapat pula membuat sebuah program seperti ini berdasarkan visualisasi */desktop/Front-End (graphic interface program)*. Prinsip-prinsip ini sangat penting untuk diketahui disaat kita hendak mencari suatu analogi dari program-program Windows pada Linux. Untuk informasi lebih lengkap silahkan baca bukunya "*Linux and the Unix Philosophy*" yang pada salah satu babnya membahas secara khusus mengenai filosofi perbedaan diantara Windows dan Linux ini.

hehehe...

Sekian dulu catatan dari saya semoga bermanfaat buat pembaca...
dan maaf kalo ada kata-kata yang kurang maupun menyinggung temand-temand...

Lulik Hernuningtyas: Swasembada Software

HEMMMMM,,, swasembada software itu maksudnya apa si? aku gak paham sama sekali? yang aku ketahui itu cuma swasembada pangan, swasembada kesejahteraan rakyat dan sejenis swasembada lainnya lha,, nah kalau ini aku ndak paham? tapi menurut saya ya swasembada software itu swasembada yang menyangkut komputer hardware, *CPU application software* dan lain-lain,,,, dan kalau swasembada pangan itu, bangsa Indonesia mampu memenuhi sendiri kebutuhan pangan bangsa ini (petani dan bukan petani).

Dengan ukuran agregat produksi, konsumsi nasional, ini memang pas. Jika produksi lebih besar atau sama dengan konsumsi, ya terjadilah swasembada. Secara perkapita, pemenuhan konsumsi beras per penduduk tentunya terpenuhi dong oleh produksi dalam negeri. ya begitulah yang aku ketahui tentang swasembada software cuma sedikit soalnya q kurang paham betul tentang itu.

Eko Suhartono: Swasembada Software untuk PETANI

PADA mulanya saat ini saya punya IDE untuk membuatkan software untuk para PETANI yang sedang susah payah bercocok tanam di ladang. Nah, bagi temen2 semua yang sedang bergelut dengan dunia TI maka buatlah software yg berguna untuk petani yang konon telah berjasa besar menyuplai kita beras. IDE ini cukup aneh. Tekniknya adalah membuat software pembajak sawah otomatis yang dikendalikan komputer. Seperti halnya pada game *Plant VS Zombie*. Kita tinggal naruh2 aja n beres deh kayak main game itu.

Asma Chedank

JUJUR aja Awalnya disuruh buat tulisan dengan tema swasembada software ini.. bingung juga, cosx g' ngerti maksud dari swasembada software, memang sering denger si.... tapi swasembada pangan atau ` swasembada beras... saya akan mencoba buat tulisan ini mudah-mudahan g' salah.

Saat ini saya mempunyai ide membuat software untuk para peternak dalam hal ini adalah pemerah susu secara otomatis cepat dan higienis. Produk ini akan sangat efektif dan cocok untuk populasi sapi perah yang di atas 50 ekor, sehingga efisien waktu, tenaga kerja dan biaya operasional. Nah, bagi temen2 yang sedang bergelut di bidang ini/dunia

TI, maka di harapkan kedepannya bisa membuat software yang berguna untuk peternak yang konon telah berjasa besar menyuplai kitas susu. Ide ini memang cukup aneh. Tekniknya adalah membuat software pemerah susu secara otomatis yang dikendalikan komputer. Seperti halnya pada game Plant VS Zombie. Kita tinggal naruh2 aja dan beres *deh* kayak main game.



Aprillia Dewi K

NI CATATAN ke2 saya untuk tugas praktikum aps, trimakasih bwt mas ***** tuk tugasnya, memberi kesempatan kami tuk *corat- coret* (*hehe*, uda gak jamannya korespondensi ya.....?!)

Sesuai dengan judulnya, saya akan membahas tentang sebuah software, yang tujuannya jika kelak bisa benar- benar membuat software ini akan diuji cobakan, bahkan diperuntukkan bagi

pengguna khususnya anak- anak. Kemudian nantinya diharapkan banyak dari teman- teman mengembangkan software – software dengan tema serupa. Dan tentunya akan dipasarkan secara cuma- cuma.

Game dengan tema *action, puzzle, adventure de el el*, sudah biasa dan umum digunakan bagi orang dewasa bahkan anak-anak. Untuk tema edukatif topik sosial, budaya dan sains juga sudah beredar banyak di masyarakat. Disini timbul suatu ide untuk mengembangkan suatu software edukatif bertemakan Islam.

Sebenarnya ide ini dari dosen Grafkom saat kelompok saya membuat suatu *project* dengan judul konstruksi rumah edukatif. Setelah dosen Grafkom saya memeriksa proposal kelompok saya tentang *project* tersebut, timbul saran mengapa tidak berjudul “Konstruksi Masjid Edukatif” saja. Konsep dari *project* tersebut adalah sebuah game konstruksi bangunan dengan model game seperti *puzzle*, yaitu tersedia macam- macam shape pada toko bangunan, pengguna bertugas merangkai sebuah masjid dengan



menggunakan shape- shape yang tersedia pada toko bangunan. Dengan menjawab satu pertanyaan dengan benar pengguna memperoleh sebuah *shape* yang telah dipilih dan dapat memasang pada pola rancangan masjid yang tersedia. Pada pertanyaan ditekankan tentang pertanyaan seputar Islam. Disini ada pembelajaran tentang warna, bentuk, pola dan pengetahuan seputar agama islam pada anak- anak. Umur yang disarankan untuk pengguna adalah sekitar umur 3-7 tahun dengan kesulitan bertingkat.

Untuk kedepannya diharapkan ada game- game yang Islami. Seperti game *adventure* dengan latar pada zaman 25 rosul dan sahabat- sahabatnya. Dengan adanya game-game pembelajaran seperti ini banyak manfaat yang diperoleh tentunya juga dapat meminimalisir dampak negatif dari game- game yang banyak beredar.

Maaf jika ada salah kata dan menyinggung temand- temand semua. Tak ada maksud dari saya. Terimakasih.



Akhlaq Cyber

#3



WAH... nulis lagi...
Disini bicara
mengenai "*cyber
akhlak*". Saya mau
bercerita mengenai
pengalaman saya
yang menurut saya
pada jaman
sekarang itu sudah
biasa.

Pernah suatu hari
saya pergi ke salah
satu warnet yang
berdekatan dengan
kampus, pada saat

saya mau menyimpan file yang akan saya download tidak
sengaja saya membuka folder yang isinya tidak lebih tidak
kurang adalah gambar-gambar dan video-video porno, dan itu
bisa saja mengundang seseorang untuk membukanya dan
bahkan mengcopy-nya untuk menjadi arsip pribadi.

Selain itu tidak sedikit disaat kita ingin mendownload
software, lagu ataupun yg lainnya terdapat iklan-iklan yang isinya
iklan-nya mengenai *link* untuk mendownload video-video porno
atau bahkan pemesanan PSK on-line.

Hal diatas bisa dihindari dengan memupuk akhlak diri kita sendiri
untuk tidak membuka ataupun mencobanya, karena kalau
menurut saya maraknya pornografi tersebut tidak akan bisa
dicegah oleh UU mengenai pornografi yang sudah dicanangkan
pemerintah ataupun pem-blokiran situs-situs porno. Maka dari itu
canangkan "*cyber-akhlak*" yang kurang lebih artinya segala
kelakuan atau tata krama manusia yang berhubungan dengan
dengan dunia teknologi baik itu berdampak positif maupun yang
berdampak negatif.

Iantoro Subian: CYBER AKHLAQ (ETIKA SEBAGAI TOLAK UKUR PROFESIONALISME IT)



DUNIA TI sekarang telah berkembang begitu pesat dan maju. Dengan adanya bidang TI semua jalur informasi ataupun informasi itu sendiri tertata rapi dan sangat mudah diakses terutama dengan adanya teknologi *website*, dimana dengan adanya teknologi ini dunia diubah menjadi lembaran halaman layaknya sebuah buku sehingga manusia dapat mempelajari dunia hanya dengan melalui *website*. Namun dengan adanya teknologi ini hampir semua informasi dapat dilihat bahkan diubah oleh orang lain.

Alhasil tidak ada informasi yang dapat dikatakan rahasia, atas dasar umum inilah diperlukan adanya etika yang berfungsi untuk mengatur segala sesuatu yang berurusan dengan bidang TI, karena hanya bidang inilah yang dapat mengintegrasikan semua aspek yang ada di dalam kehidupan manusia. Dengan adanya

etika TI kita dapat melihat aturan-aturan yang walaupun dikatakan tidak mutlak namun dapat diemban sebagai pedoman bagi pekerja bidang TI, sebagai contoh:

1. Larangan untuk mengakses data dan informasi milik orang lain
2. Larangan untuk mempublikasikan username dan password tanpa alasan apapun
3. Larangan untuk melakukan intervensi terhadap sistem teknologi informasi
4. Larangan untuk menduplikasi atau mendistribusikan perangkat lunak tanpa seizin pembuat
5. Larangan untuk mengirim surat elektronik berisi program penyusup yang mengganggu privasi

Larangan-larangan di atas dapat dijadikan pedoman di dalam etika bidang TI. Namun tampaknya tulisan di atas akan tampak sia-sia jika praktek-praktek penyusupan masih terus terjadi, karena etika itu sendiri akan berjalan dengan baik jika manusia yang memiliki kesadaran akan etika itu sendiri. Namun pemerintah telah mengatur beberapa undang-undang yang berhubungan dengan bidang TI, antara lain:

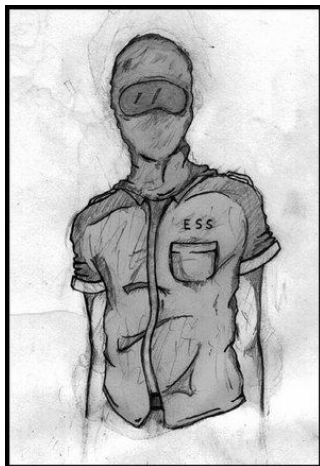
1. UU HAKI (Undang-undang Hak Cipta) yang sudah disahkan dengan nomor 19 tahun 2002 yang diberlakukan mulai tanggal 29 Juli 2003 di dalamnya diantaranya mengatur tentang hak cipta.
2. UU ITE (Undang-undang Informasi dan Transaksi Elektronik) yang sudah disahkan dengan nomor 11 tahun 2008 yang didalamnya mengatur tentang Pornografi di Internet, Transaksi di Internet, dan Etika penggunaan Internet.

Kita berharap dengan adanya undang-undang ini akan membawa banyak perubahan untuk membangun etika di bidang TI yang selama ini dikenal dengan penuh kejahatan, pemerintah pasti akan menerima dukungan dari pekerja-pekerja bidang TI untuk melakukan penjagaan terhadap intervensi di bidang TI yang bisa membuat seluruh aspek bergejolak yang berujung kehancuran secara total, sebagai pekerja TI kita harus mendukung etika dalam bidang TI dan diharapkan adanya tindakan konkret dan terlebih jika menyangkut persatuan dan kesatuan bangsa Indonesia.

Fitra Ariyadi: Cyber Akhlaq

CYBER-AKHLAQ dalam konteks ini sangat luas kaitannya dan masih terlalu umum topiknya. Dalam hal ini saya akan membahas tentang bahaya Internet. Ingatlah, meskipun kejujuran adalah segalanya, tidak semua orang di Internet melakukan hal tersebut. Jadi, ketika kamu sedang menggunakan Internet atau *chatting*, berhati-hatilah. Janganlah mudah terpengaruh dengan data-data pribadi orang lain di Internet yang menarik perhatianmu. Di Internet banyak sekali orang iseng yang berpura-pura menjadi orang lain, entah menjadi lebih muda/tua ataupun mengaku perempuan/lelaki hanya untuk bercanda dan menjahili orang lain, hingga untuk menjebak atau membuat malu orang lain.

Sudah banyak orang yang tertipu oleh internet, baik kalangan pejabat, artis dan



masih banyak lagi yang menjadi korban dari internet. Seperti baru-baru ini video porno yang menampilkan artis luna maya dan ariel peterpan yang aduhai. Kasus tersebut hanya satu dari ribuan kasus yang terjadi di internet. Banyak masalah yang terjadi dalam diri kita yaitu: Kesehatan Psikologis, Kesehatan Fisik, Kesehatan Duit bagi kita mahasiswa, Kesehatan Pendidikan. Memang banyak juga manfaat yang kita dapatkan ketika kita menggunakannya dengan benar, contohnya saja *facebook*. Dimana dalam *facebook* kita sepeti tidak dibatasi jarak dan waktu. Dalam situs ini pun kita dapat menemukan teman-teman kita di seluruh Indonesia (kalau punya teman segitu banyak). Oleh karena itu dalam berinternet ria kita mesti menggunakan internet itu sesuai dengan slogan kita *SLOGAN ULUL ALBAB*.

Teguh Priyantoro: Yang bajakan kok lebih baik?



ADANYA software-software edukasi yang berkembang di Indonesia, adalah merupakan suatu prestasi luar biasa bagi

siapapun yang mengembangkannya. Maka, pantaslah bagi kita untuk memberikan penghargaan yang besar bagi mereka yang turut serta membangun bangsa ini melalui pendidikan. Semua software-software tersebut adalah merupakan hasil kerja keras sehingga sangatlah keterlaluan jika kita hanya menggunakannya tanpa memberikan sesuatu kepada pembuatnya. Jadi wajar saja bila ada bebarapa software yang ber*licence* dan jika kita ingin memilikinya, kita harus membelinya terlebih dahulu.

Internet pun sekarang menjadi media untuk transaksi software tersebut. Kita dapat mendownloadnya secara gratis maupun berbayar. Tetapi yang paling disayangkan sekarang adalah kita banyak sekali menggunakan software bajakan tanpa ada konfirmasi yang jelas dengan pembuatnya (bajakan). Software-software ini telah beredar banyak di internet. Dan ironisnya lagi kita sering menggunakannya karena mungkin tidak ada biaya atau malas untuk membelinya. Ya inilah orang Indonesia, selalu ada saja jalan untuk mendapatkan sesuatu.

Seharusnya semua software yang kita peroleh terutama dari internet juga harus memperhatikan etika-etika yang ada. Kita sering memaksa dengan mencari software sekaligus beserta *licence* atau *serial number*nya. Kalau dibilang salah, ya mungkin kita semua pengguna internet melakukan hal tersebut. Ada yang meng*upload* atau memposting software dan *serial number*nya, ada pula yang mengambilnya dengan mendownload. Secara tidak langsung kita telah melanggar hak cipta dan otomatis merugikan pihak yang mengelola software tersebut. Meskipun kita tahu software ini diperuntukkan untuk semua tapi kita harus mempunyai batasan untuk memperolehnya.

Seandainya kita telah membeli suatu software, cukuplah kita beritahukan kepada semua pengguna komputer tanpa harus memberikan *serial number*nya. Dengan ini, kita juga telah berperan dalam pengembangan dan kelangsungan software tersebut. Dan bagi kita sebagai konsumen, usahakanlah untuk membelinya sebagai wujud penghargaan atas prestasi orang lain.

Kalaupun belum bisa, batasi diri kita untuk menggunakan software bajakan, jangan sampai kita berlebihan. Mungkin dengan batasan ini, akan menyadarkan kita akan pentingnya suatu hak cipta. Coba saja anda bayangkan, bagaimana jika hasil kerja keras anda tidak dihargai oleh orang lain?

Oleh karena itu, mulai sekarang, sedikit demi sedikit kita mencoba untuk menggunakan software yang kita beli langsung dari produsen atau distributornya. Meskipun kita mengeluarkan biaya, ya inilah tanda terima kasih kita karena telah menggunakan software yang telah dibuat. Memang banyak diinternet software-software yang diupload dengan lisensinya, usahakan mencari software yang gratis saja kalau tidak dapat membelinya. Kurangi juga membuat software-software bajakan. Manfaatkan media internet sebaik-baiknya sesuai etika dan aturan, bukan malah menempatkannya sebagai media transaksi untuk hal-hal yang merugikan orang lain dan pihak-pihak tertentu. Bisa?

Fikry TheCarti: Akhlak yang diCyberkan

BAPAK2, ibu2, kawand2 yang berbahagia,

langsung saja ke topik pemikiran kali ini, saya ingin menanamkan prinsip dalam berteknologi..

1. *Baca Qur'an sak maknane*, insya Allah dengan ini kita akan deselalu berfikir dengan berlandaskan al-Qur'an yang bisa membimbing kita ke jalan yang tidak disukai syetan



2. *Solat wengi lakonono*, insya Allah fikiran akan selalu jernih dan teknologi yang kita gunakan akan selalu bermanfaat dan bermartabat di hadapan orang lain dan kita tentunya
3. *Wong kan soleh kumpulono*, insya Allah kita akan mendapatkan ilmu dari orang lain yang bermanfaat *dunia wal akhirat*
4. *Weteng iku tukang luwe*, insya Allah dengan berpuasa kita akan selalu terjaga dari perbuatan yang mungkar dan menjaga *akhlakul karimah*
5. *Sopo biso ngelakoni mugi2 gusti Allah njembatani..amien..*

Demikian, atas perhatiannya kami sampaikan terima kasih..

Hasan Jelek BanGgets: Cyber-Akhlak

PADA catatan ini kita akan membahas tentang *cyber akhlak*, maka terlebih dahulu kita harus mengetahui arti dua suku kata tersebut yaitu *cyber* dan *akhlak*:

Cyber: segala sesuatu yang dilakukan oleh manusia yang berhubungan dengan dunia teknologi

Akhlak: akhlak adalah segala kelakuan atau tata krama yang dimiliki oleh manusia

Jadi, pengertian *cyber akhlak* adalah segala kelakuan atau tata krama manusia yang berhubungan dengan dunia teknologi, baik kelakuan yang menyimpang maupun kelakuan yang menimbulkan hal yang positif bagi masyarakat diri sendiri.

Sebagai contoh hal negatif dan positif dengan perkembangan

teknologi atau cyber adalah:

Positif: penggunaan teknologi untuk hal yang positif/memberikan dampak yang bermanfaat adalah aplikasi *faceboook* yang digunakan oleh orang tua Bilqis dalam mencari dana untuk biaya pengobatan. Akhirnya dengan informasi ini keluarga Bilqis mendapatkan dana dan doa yang banyak dari seluruh masyarakat Indonesia

Negatif: semakin canggih teknologi yang ada semakin semakin banyak pula kejahatan/penipuan yang dilakukan oleh orang-orang tertentu yang menimbulkan dampak yang buruk atau sengaja memberikan *image* buruk kepada orang lain. Salah satu contohnya adalah beredarnya video porno dengan bintangnya mirip dengan aril peterpan dan luna maya yang sempat menghebohkan dunia *infotainmet* dan masyarakat Indonesia karena kedua sosok bintang tersebut adalah *public figur* yang sering dijadikan contoh masyarakat.

Dari kedua contoh diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perkembangan teknologi akan menimbulkan dampak yang positif dan negatif bagi para pengguna. Karena itu, kemajuan teknologi yang ada harus juga diimbangi dengan pendidikan akhlak dan kepribadian yang luhur bagi para pengguna agar penggunaan teknologi yang bersifat negatif dapat ditekan dan dihilangkan.

Andy Zamani: cyber akhlak..?

CYBER AKHLAK...? Kata ini memang masih asing didengar, penulis sendiri juga merasa asing saat pertama mendengar istilah ini. Menurut orang pintar istilah ini bisa disebut etika seorang aktifis IT yang dipandang dari sudut pandang Islam.



Tapi setelah merenung dan bertanya pada orang pintar, ternyata pengertian *Cyber akhlak* memang seperti yang dikatakan orang pintar diatas, yaitu etika, moral, tatakrama, sopan-santun atau apa aja deh istilahnya terserah pembaca. Yang pasti itu menjadi kunci atas sepak terjang dunia maya di masa-masa yang akan datang. Mungkin pembaca masih bingung seperti apa *cyber akhlak* tu, brikut ini adalah contoh *Cyber* atau bisa disebut aktifi IT yang gak berakhlak..

"Bukan berita baru lagi dunia hitam di dunia maya lebih gelap dari dunia nyata,bukan karena orangnya tidak kelihatan (ya memang tidak keliatan sih..) tapi bukan itu, maksud penulis melainkan karena keberadaan mereka hampir tidak bisa diendus pihak berwajib (setidaknya selama mereka belum beraksi). Mereka bisa orang-orang di sekeliling kita atau mungkin teman kita atau bahkan mungkin kita sendiri..?

Yah itulah sisi lain dari gemerlapnya dunia maya, bahkan yang lebih mengerikan lagi hanya dengan bermodalkan HP mereka dapat beraksi, mulai mencuri pulsa, membobol sistem keamanan *provider* sehingga dapat sms atau telepon gratis sampai membobol ATM seseorang hanya dengan kartu ATM palsu yang telah dikondisikan..."

Itulah sekilas tentang mereka-mereka yang kurang mengedepankan ahlak pada pada kehidupan di dunia maya dan tentu saja *cyber ahlak* berperan penting disini untuk menjaga dan membatasi tindakan-tindakan yang tak berakhlak seperti contoh diatas tadi...

Mudah-mudahan Allah selalu ada dihati kita semua, biar kalau mau iseng kita tahu cara menyalurkan keisengan dengan dan bermanfaat. Amiin...

Eko Suhartono: Cyber Akhlak "Mewaspada UU ITE"



SALAM sejahtera untuk kita semua. Ehm kali ini saya akan membahas seputar sepak terjang kejadian akhir-akhir ini di dunia maya. Kemarin kita sempat dikejutkan oleh munculnya tidak pornografi di Internet. Mulai dari kasus mencerca Nabi Muhammad sampai yg sempat menggemparkan adalah kasus video porno yang diakui kebanyakan masyarakat adalah salah satu artis serta musisi terkenal Indonesia. Namun saya tidak akan membahas kasus tersebut. Tapi disini lain kita perlu waspada bahwa semua tindakan klik, *upload*, *download*, *posting* komentar maupun yang lain itu terikat UU IT. Dimana sebagai batas kita untuk melakukan hal yang bebas di dunia maya. Batasan-batasan atau etika tersebut berupa tata tertib berinternet yang sering disebut *Nettiquette*! Seperti halnya berkomunikasi melalui surat analog atau bertatap muka, berkomunikasi dengan e-mail butuh etika yang dinamakan *Nettiquette* (atau *Netiket* = *netter etiket*). Bisa dibayangkan, hampir setiap hari ada jutaan e-mail dikirimkan dan diterima oleh begitu banyak orang.

Maka jika salah-salah kata, bisa berakibat fatal. Tapi memang

sangat menyebalkan, jika kita menerima pesan e-mail yang pengirimnya menggunakan huruf kapital, mengirim kembali seutuhnya pesan-pesan yang kita kirimkan, atau menjawab pertanyaan panjang kita, dengan ucapan, "saya kira begitu", atau "betul." Nah, untuk mencegah hal itu terjadi, ada baiknya kita mengetahui beberapa di antaranya:

1. Perlakukan e-mail secara pribadi

Jika seseorang mengirim informasi atau gagasan secara pribadi, tidak sepatutnya kita mengirimnya ke forum umum, seperti kelompok grup, atau *mailing-list*. Email pada dasarnya adalah alat komunikasi personal.

2. Jangan Membicarakan Orang Lain

Jangan membicarakan orang atau pihak lain, apalagi kejelekan-kejelakannya. Berhati-hatilah terhadap apa yang anda tulis. E-mail memiliki fasilitas bernama "*Forward*", yang mengizinkan si penerima akan meneruskannya (*forward*) ke orang lain.

3. Jangan gunakan huruf kapital

Seperti halnya membaca surat kabar, atau surat, membaca pesan e-mail yang menggunakan huruf besar/kapital yang berlebihan tidak enak dilihat. Tapi disamping itu, terutama dalam tata krama berkomunikasi dengan email/*chat*, penggunaan huruf besar [kapital] biasanya dianggap berteriak. Mungkin saja maksudnya hanya untuk memberi tekanan pada maksud Anda.

4. Jangan terlalu banyak mengutip

Hati-hati dalam melakukan balasan (*reply*). Fasilitas '*Reply*' dari sebagian besar program *mailer* biasanya akan mengutip pesan asli yang Anda terima secara otomatis ke dalam isi surat Anda. Jika harus mengutip pesan seseorang dalam jawaban e-mail, usahakan menghapus bagian-bagian yang tidak perlu, dan hanya menjawab bagian-bagian yang relevan saja.

5. Jangan gunakan CC (*copy carbon*)

Jika Anda ingin mengirim mail ke sejumlah orang (misalnya di *mailing-list*), usahakan atau hindari mencantumkan nama-nama pada baris CC. Jika Anda melakukan hal itu, semua orang yang menerima e-mail Anda, akan bisa melihat alamat-alamat e-mail orang lain. Umumnya orang tidak suka bila alamat e-mailnya dibebaskan di depan umum. Selalu gunakan BCC (*blind carbon copy*). Dengan cara ini setiap orang hanya bisa melihat alamat e-mailnya sendiri.

6. Jangan gunakan format HTML

Jika Anda mengirim sebuah pesan penting ke rekan Anda, jangan gunakan format HTML tanpa Anda yakin bahwa program e-mail rekan Anda bisa memahami kode HTML. Jika tidak, pesan Anda sama sekali tidak terbaca atau kosong. Sebaiknya, gunakan *plain text*.

7. Jawablah Secara Masuk Akal

Jawablah setiap pesan e-mail secara masuk akal. Jangan menjawab dua tiga pertanyaan dalam satu jawaban. Apalagi, menjawab pesan e-mail yang panjang lebar, dan Anda menjawab dalam satu kata: "*Good.*" Wah, ini sangat menyebalkan.

8. Sebaiknya untuk efisiensi penggunaan kata, gunakan singkatan yang sudah lazim digunakan

Untuk efisiensi penggunaan kata, frase atau istilah *By the Way* (= ngomong-ngomong) bisa disingkat menjadi BTW. *In My Opinion* (=menurut hemat saya) bisa disingkat IMO. *Because* (=karena) bisa disingkat menjadi 'coz. Penggunaan kata sapa Bahasa Inggris misalnya, kalimat *How are you?*, bisa diganti menjadi *How R U?* Kalimat "Menurut hemat saya" bisa diganti menjadi IMHO (*In My Humble Opinion*) dan sebagainya.

Contoh kasus berita yg saya dapet dr Internet sbb:

Satu lagi UU ITE Pasal 27 ayat 3 menelan Korban, Prita Mulyasari. Akhirnya hakim memberi putusan bahwa Prita Mulyasari bersalah, dan harus membayar denda kepada penggugat (RS OMNI INTERNASIONAL) dengan uang senilai 204 juta rupiah.

Kasus ini berawal dari e-mail Prita Mulyasari kepada sepuluh temannya.

Akibat e-Mail yang berisikan keluhan atas perlakuan RS Omni international terhadap dirinya, Prita Mulyasari kemudian dianggap telah melanggar undang-undang Republik Indonesia nomor 11 tahun 2008 tentang informasi dan transaksi elektronik (ITE).

Pasal 27 ayat 3 UU nomor 11 tahun 2008 yang berisi tentang informasi dan transaksi elektronik (ITE) mengatakan: *"Setiap orang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan dan/atau mentransmisikan dan/atau membuat dapat diaksesnya Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik yang memiliki muatan penghinaan dan/atau pencemaran nama baik."* Banyak yang menyebut pasal ini adalah pasal karet yang bisa digunakan pihak-pihak berkuasa untuk mengekang kebebasan berekspresi.

Beberapa aliansi juga menilai: bahwa rumusan pasal tersebut sangatlah lentur dan bersifat keranjang sampah dan multi intepretasi. Rumusan tersebut tidak hanya menjangkau pembuat muatan tetapi juga penyebar dan para *moderator* milis, maupun individu yang melakukan *forward* ke alamat tertentu.

Kasus ini juga akan membawa *preseden* buruk dan membuat masyarakat takut menyampaikan pendapat atau komentarnya di



ranah dunia maya. Pasal 27 ayat 3 ini yang juga sering disebut pasal karet, memiliki sanksi denda hingga Rp. 1 miliar dan penjara hingga enam tahun.

Prihatin.... adalah kata yang tepat untuk kasus ini... Saya tidak tahu harus berbuat apa? bahkan ketika menulis inipun bisa dianggap salah, bisa dianggap mencemarkan nama baik, dan bisa kena UU ITE pasal 27 ayat 3. Jadi.... Apa yang kita lakukan untuk Prita Mulyasari (orang yang menyampaikan pendapat)?? Akankah kebebasan berpendapat dipasung lagi??

Maka dari itu dalam kita beraktivitas dalam dunia maya ini perlu hati-hati. Karena kesalahan yang Anda perbuat di dunia maya ini kadang dibawah alam sadar kita. Waspadalah... waspadalah...

Terima kasih kepada Asisten Lab kami yaitu beliau Sdr SAB yg selalu mendukung saya dalam menulis artikel di Dunia Internet. Semoga beliau diberikan kemudahan dalam mengerjakan skripsinya. Amin dan semoga kita semua dapat mengambil contoh model dari Mahasiswa-mahasiswa yang selalu berinovatif untuk kemajuan kampus dan khususnya demi masa depan kita semua. Amin.

Chee-ntha Re: cyber-akhlaq (etika berinternet)

CYBER-AKHLAQ (etika berinternet) sepertinya luas sekali. sebenarnya se... udh ada kn undang2nya... undang2 ITE itu lo... tapi saya g paham juga apa isinya... Tapi bicara mengenai *cyber-akhlaq* atau etika berinternet yang menurut saya paling penting yaitu tidak mengandung SARA.. Akhir2 ini masyarakat selalu heri alias heboh sendiri kalo ada hal2 yang berbau SARA... Sedikit ada berita langsung heboh yang ini lah yang itu lah.. wahh.. *mulek* dah...

Sekarang dunia maya kn udah deket banget sama dunia nyata... Maksudnya dunia maya itu sudah sangat dibutuhkan masyarakat dan sudah seperti dunia nyata saja... Informasi sedikit ataupun banyak lebih cepat tersebar di dunia maya, untuk itu dengan kondisi bangsa Indonesia yang sangat menjunjung tinggi budaya, hal2 yang menyinggung SARA menurut saya menjadi etika terpenting yang perlu dijaga dalam berinternet...



Chindy Hororr: Cyber Akhlak...

MECOMMM... Langsung *ae, kessuen..*

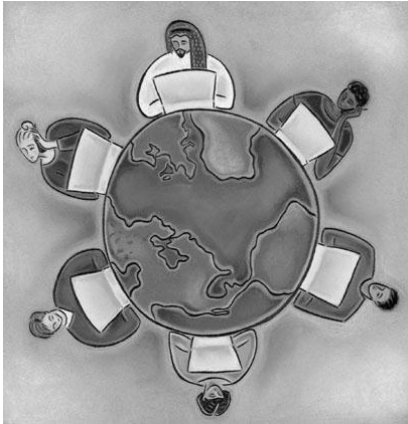
Dalam berinternet kita tidak boleh usil alias Nge_*HACK* milik org Lain..apalagi Ngeluarin kata2 yg g sopan cm bkn *Mudhorot* orang z..oleh karena itu etika itu sangat penting untuk diri sendiri + Orang Lain..

Ilma Amalia: Cyber-Akhlak(Etika Berinternet)

PERMISI..... Numpang ngeluarin *uneg2* tentang etika berinternet *yach.....*

Seperti yg kita tau,, internet saat ini merupakan bntuk nyata kemajuan teknologi. Internet makin lama makin menyatu dalam

semua aspek2 khidupan. Spa *sich* yg gag tau internet,,anak umur 3 tahun ampe nenek2 70 tahunan pada "say hello" semua sama yg namax I-N-T-E-R-N-E-T.



Tapi lama-lama internet dirasakan bisa mnjadi pisau bermata dua. Internet dikenal sebagai komunitas yang tidak mengenal aturan dan sifatnya bebas. Dalam internet semua orang berhak bertindak, berinisiatif, berkreasi apa saja tanpa ada yang melarang dan menentang.

So,, mnurut aq untuk mnghndari efek2 negatif dari internet rasanya berinternet perlu etika jg alias sopan santun,alias aturan. Gag cm bertamu duank dong yg prlu etika. Apa aja etikanya,,????

Nie mnurut aq n mnurut dari smber2 yg aq baca,etikanya sbb:

- Jagalah khormatan diri kita dalam berinternet sebagai mana dlm kehidupan sehari2 atau dngan kata lain jngan terlalu mmpublikasikan ruang privat kita (makanya aku gag trlalu sk *update status...he,he*)
- Jangan melanggar hukum,, kn ada tu undang2 yg mengatur ttng aturan media2 informasi termasuk internet
- Kita sbg mahasiswa,baiknya mengakses info2 yg brmanfaat ja, yg bs nambah pngetahuan kita jngan yang gag penting2 (Awat lho ntr trkna pasal UU pornografi)
- Jaga n hormati privasi orang lain (*hayoo spa yg suka hacking*)

Yang diatas tu cm sedikit contoh saja,, masih bnyak etika2 berinternet lainnya. Tapi menurut aku,, tu semua bisa diwakilkan dengan kalimat " *Ikuti aturan seperti di kehidupan nyata kita saat online*".

Ginie ajach *yach*.....

thank terutama buat aslab APS (mas s**m**), yg mmberi ksmptan kita semua buat berinspirasi..

makasih.....

Lulik Hernuningtyas: Akhlak dalam Berinternet

MENURUT saya akhlak dalam berinternet di era modern ini penuh dengan kemajuan, baik dibidang IPTEK, ekonomi, dan pendidikan. Bidang IPTEK merupakan hal yang paling menonjol di zaman sekarang, karena banyak pengaruh yang bisa kita dapat dari kemajuan IPTEK!!!!!!!!!!

Semua yang ada dalam kehidupan sehari-hari dipenuhi dan berhubungan dengan kemajuan IPTEK, tapi tak dapat dipungkiri, selain mempunyai fungsi yang sangat penting dan dominan tapi terdapat juga segi-segi negatif terutama bagi kalangan pelajar.

Internet pada saat ini merupakan tumpuan demi memperlancar kebutuhan manusia dalam memperoleh informasi agar bisa bersaing dengan yang lain, tpi tak lupa juga ada dampak buruknya dari berinternet yaitu meyalahgunakan internet dengan tak semestinya. Ya begitu lha menurut saya tentang akhlak berinternet...



Suci Si Icus: Cyber akhlaq

AH... nulis lagi... waktu diminta nulis dengan judul “*Cyber Akhlaq*” bingung juga... bukan karena g atu maksudnya tapi memang karena g pandai menulis. *Hehe...*

Hm... setiap orang perlu punya *cyber-akhlaq* sendiri. Agar dapat membentengi diri dari hal-hal negatif. Terutama di zaman modern seperti skarang ini yang semuanya bebas meski ada lembaga sensor atau hukum-hukum yang membatasi. Akan tetapi masih tidak dapat membendung hal-hal buruk seperti video-video porno yang beberapa minggu ini marak dibicarakan.

Tidak hanya penyebaran



vidionya, akan tetapi juga pembuatannya yang seperti vcd/dvd bajakan.... Smua hal itu akan merugikan orang, dan merupakan tindak kriminal. Kemajuan teknologi mungkin bisa juga menjadi dampak negatif seperti saat ini. Senenarnya yang salah siapa..... hm... pada dasarnya tidak ada yang salah, qt tidak dapat membendung suatu perkembangan, trus adakalanya pelaku jg mengelak dengan dalih mau mempraktekan apa yg sudah dipelajari or dia tau... *hmhm* klu bgini kan gmana jg....

Kembali pada individunya agar punya benteng "*cyber*" untuk menanggulangi hal-hal negatif. Untuk itu perlu adanya akhlak yang baik agar qt tidak terjerumus ke dalam hal-hal negatif sebagai dampak dari suatu perkembangan teknologi.

Hm... saya rasa cukup sekian tulisan ini, mohon maaf bila da salah kata dan rangkaian kata-kata ini. Maklum tidak pandai nulis... hehe...

Sekian

Mar'atus Sharfina: ::CYBER AKHLAK::

LANGSUNG saja.. Internet bisa dikatakan media yang semua orang berhak bertindak, berkreasi, maupun berinisiatif apa saja tanpa ada yang melarang. Namun walaupun bebas dan terbuka, internet mempunyai batasan-batasan yang harus diperhatikan.

Cyber Akhlak (Etika Berinternet) --> saling menghormati dan berperilaku baik. Ini adalah istilah umum yang biasa dipakai ketika orang saling berkomunikasi. Apalagi sebagai umat Islam, semuanya ini termasuk



sebagai bagian dari Ibadah.

Untuk itu, kita harus menjaga perilaku. Misalnya:

1. Ketika *chatting*, *email* dengan orang lain menggunakan bahasa yang sopan dan tidak menyinggung perasaan.
2. Tidak melakukan *hack*.
3. Mematuhi *netiket* (etika dalam berkomunikasi dalam dunia maya), dll..

Mungkin cuma itu dulu dari saya. Terima Kasih..



SALAM PENUTUP

Akhirnyaaaaaaaaaaaa....., hari ini (10 Juni 2010) datang juga. Hari terakhir praktikum APS. Banyak yang telah terjadi. Bila diingat-ingat, keseluruhan praktikum ada tiga belas pertemuan. Dimulai dari pengenalan *Project Charter*, *PIECES*, *PowerDesigner*, *PD Process Analyst*, *PD Data Architecty*, *HTML*, *PHP*, sampai konsultasi proyek, kesemuanya utk pembuatan SI Pesantren berbasis Web. Minggu depan (17 Juni 2010), akan dilaksanakan Ujian Akhir Kuliah sekaligus Praktikum APS. Oya, makul ini dibina oleh (yth) Pak Ainul Yaqin, M.Kom.

Hari ini, semuanya normal aja. Masih seperti biasa, ada yang ijin sakit pake SMS, ada yang telat masuk, ada yang jadi sumber perhatian (wow), ada yang tidak masuk tanpa keterangan :(, ada yang ijin pindah jam, ada yang begitu antusias mengikuti praktikum, ada yang kurang semangat, ada yang telat karena ada kuliah, ada yang seru bertanya "*Mas, i wanna ask a question!*", ada yang jadi *rame-maker*, ada yaaaang.....dsb . Masih ada yg blum ngumpulin tulisan kompilasinya. Oya, hari ini juga diambil kesepakatan utk menggabungkan tulisan kelas G dan H menjadi satu buku. Biar tebal...

Tentang praktikum, saya akhiri dengan ucapan terimakasih dan permintaan maaf yang segede-gedenya. Mungkin ada pertanyaan yang belum terjawab, ato perkataan saya yg kurang sopan, saya pernah telat, saya pernah gak masuk (tapi dengan sebab yg jelas), ato saya sering ganggu temen2 saat praktikum, mgkn saya kurang *enjoy*, mungkin praktikumnya terkesan menyieramkan ato terlalu santai, dan kekurangmaksimalan yang lainnya. Dan maaf juga 'buku' ini lama banget terbitnya... maklum, saya lagi anu..emm....itu pokoknya, sibuk lah...

Tentang buku coretan ini, semoga dengan bacaan ini, kita menjadi kian baik, dewasa dan bijak menjadi seorang programmer. Kejar terus impianmu, wujudkan swasembada software, dan tetap berakhlq dimana saja!!

Baiklah, seperti biasaaaaaa....

Praktikum kali ini kita tutup dengan membaca *istighfar* dan *hamdalah* bersama-sama.

Astaghfirullahil 'adzhim..... Alhamdulillahirobbil 'alamin.....

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Desain Grafis dan Komunikasi Visual 2014/2015

lookar
programmer

YOUR ENDEAVOR IS **FAILED!**
WHICH ONE WILL
SHUTDOWN
RESTART
SLEEP
HIBERNATE

petanidesain

Desain Grafis dan Komunikasi Visual 2014/2015





YOUR ENDEAVOR IS **FAILED!
WHICH ONE WILL
SHUT DOWN
RESTART
SLEEP
HIBERNATE**

petanidesain
web design | branding | graphic design

